

ชื่อ	: นางสาวศุภารัตน์ อยู่เย็น และ นางสาวสรिता เกษนอก
ชื่อโครงการ	: การพัฒนาสื่อส่งเสริมการท่องเที่ยวชุมชนบ้านสนวนนอก อำเภอห้วยราช จังหวัดบุรีรัมย์ ด้วยเทคโนโลยีความจริงเสริม สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ
สาขาวิชา	: เทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
ที่ปรึกษาโครงการ	: อาจารย์จิรวดี โยรัมย์
ปีการศึกษา	: 2562

บทคัดย่อ

การจัดทำโครงการนักศึกษาเรื่องการพัฒนาสื่อส่งเสริมการท่องเที่ยวชุมชนบ้านสนวนนอก อำเภอห้วยราช จังหวัดบุรีรัมย์ ด้วยเทคโนโลยีความจริงเสริม สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาสื่อส่งเสริมการท่องเที่ยวชุมชนบ้านสนวนนอก อำเภอห้วยราช จังหวัดบุรีรัมย์ ด้วยเทคโนโลยีความจริงเสริม สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ 2) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อส่งเสริมการท่องเที่ยวชุมชนบ้านสนวนนอก อำเภอห้วยราช จังหวัดบุรีรัมย์ ด้วยเทคโนโลยีความจริงเสริม สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ ในการจัดทำโครงการมีกระบวนการออกแบบตาม ADDIE Model โดยเริ่มจากการนำเนื้อหาของ สื่อส่งเสริมการท่องเที่ยวชุมชนบ้านสนวนนอก อำเภอห้วยราช จังหวัดบุรีรัมย์ ด้วยเทคโนโลยีความจริงเสริม สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ มาทำการวิเคราะห์โดยใช้แผนภูมิมระดมสมอง (Brain Storm Chart) และแผนภูมิหัวเรื่องสัมพันธ์ (Concept Chart) ในการเพิ่มหรือตัดหัวข้อเรื่องตามความเหมาะสม และใช้แผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา (Content Network Chart) ในการวิเคราะห์ข่างานของสื่อ แล้วออกแบบบทเรียนโดยใช้แผนภูมิลำดับการนำเสนอเนื้อหา (Course Flow Chat) ซึ่งในขั้นตอนการสร้างสื่อจะทำการประเมินเพื่อวัดความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อที่มีต่อสื่อส่งเสริมการท่องเที่ยว

ผลการศึกษาพบว่า การพัฒนาสื่อส่งเสริมการท่องเที่ยวชุมชนบ้านสนวนนอก อำเภอห้วยราช จังหวัดบุรีรัมย์ ด้วยเทคโนโลยีความจริงเสริม สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เป็นสื่อที่สามารถเรียนรู้และเข้าใจด้วยตนเองได้ ช่วยเพิ่มความน่าสนใจในการเรียนรู้การท่องเที่ยวแบบวิถีชุมชน พบว่าความพึงพอใจของนักท่องเที่ยวที่เข้ามาชมสื่อที่มีต่อสื่อส่งเสริมการท่องเที่ยว อยู่ในระดับ พึงพอใจมาก มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.10 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.72