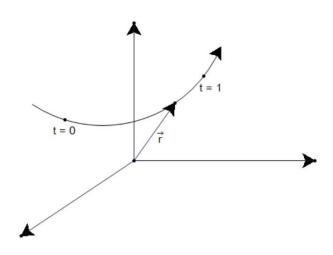
# บทที่ 3 ฟังก์ชันค่าเวกเตอร์

### 1. ฟังก์ชันค่าเวกเตอร์ (Vector - Value Function)

**นิยาม 1.1** กำหนดให้ x = x(t), y = y(t), z = z(t) เป็นสมการอิงตัวแปรเสริม เรียก  $\vec{r}(t) = \langle x(t), y(t), z(t) \rangle$  ว่าฟังก์ชันค่าเวกเตอร์หรือฟังก์ชันเวกเตอร์ (Vector Function) เรียก x = x(t), y = y(t), z = z(t) ว่าส่วนประกอบ (Component Function) ของ  $\vec{r}(t)$ 



## ตัวอย่าง 1 จงหาฟังก์ชันค่าเวกเตอร์จากสมการต่อไปนี้

1.1  $x = 3t, y = 2 \sin t, z = 3 \cos 2t$  เมื่อ t เป็นจำนวนจริงใด ๆ

1.2 $\frac{x+4}{2}$	= 6(y - 1) =	$\frac{1-2z}{5}$		

ตัวอย่าง 2 จงหาสมการอิงตัวแปรเสริมของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์ต่อไปนี้

2.1  $ec{r}(t) = 4t\, \hat{i} + t^2 \hat{j} + (t^3 - 1) \hat{k}$  เมื่อ t เป็นจำนวนจริงใด ๆ

2.2 
$$\vec{r}(t) = \left\langle \cos 3t, -(1 - \sin t), 4t \right\rangle$$

ตัวอย่าง 3 จงเขียนกราฟของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์ต่อไปนี้

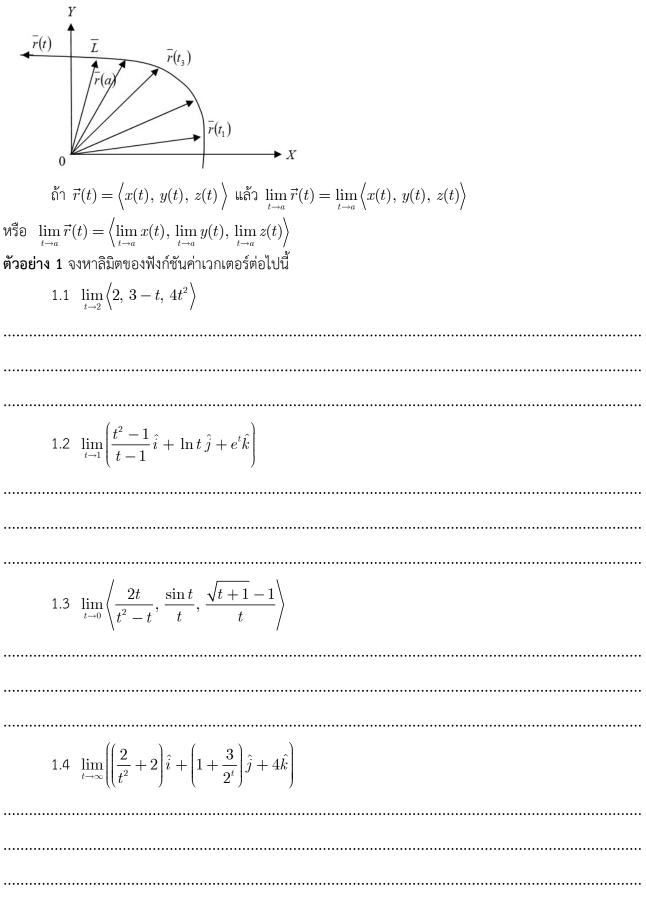
3.1  $\vec{r}1 - \sin t = (t+1)\hat{i} + 2t\,\hat{j}$  เมื่อ t เป็นจำนวนจริงใด ๆ

3.2 
$$\vec{r}(t) = \left\langle \cos t, \sin t \right\rangle$$
 เมื่อ  $0 \le t \le \pi$ 

3.3 
$$\vec{r}(t) = \left\langle \cos t, \sin t, t \right\rangle$$
 เมื่อ  $0 \le t \le 2\pi$ 

#### 2. ลิมิตของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์

ถ้า  $\vec{r}(t)$  เป็นฟังก์ชันค่าเวกเตอร์ และ  $\vec{L}$  เป็นเวกเตอร์ใด ๆ แล้ว  $\lim_{t \to a} \vec{r}(t) = \vec{L}$  ก็ต่อเมื่อเวกเตอร์รัศมี  $\vec{r} = \vec{r}(t)$  เข้าใกล้  $\vec{L}$  ทั้งขนาดและทิศทางเมื่อ  $t \to a$ 



$$1.5 \text{ If } \vec{r}(t) = \left\langle 3, \frac{1}{\sqrt{t}}, t \right\rangle$$
 sawn  $\lim_{t \to \infty} \vec{r}(t)$ 

$$1.6 \text{ If } \vec{r}(t) = \left\langle \frac{\sin t}{t^2}, 2\cos\left(\frac{1}{t^2}\right), \frac{1}{\ln t} \right\rangle$$
 sawn  $\lim_{t \to \infty} \vec{r}(t)$ 

$$1.7 \text{ If } \vec{r}(t) = \left\langle \frac{2t^2 + 1}{t^2 + 3}, \frac{t}{t^3 - 1}, \frac{\sqrt{t}}{\sqrt{4t + 2}} \right\rangle$$
 sawn  $\lim_{t \to \infty} \vec{r}(t)$ 

$$1.8 \text{ If } \vec{r}(t) = (\ln(t) - \ln(t + 5))\hat{i} + 9^{\frac{t}{2\ln t - 2t}}\hat{j} + \hat{k}$$
 sawn  $\lim_{t \to \infty} \vec{r}(t)$ 

$$1.9 \text{ If } \vec{r}(t) = \frac{3^2}{5^2 + 1}\hat{i} + \frac{t^3 + 1}{2^2 + t}\hat{j} + \frac{2^{2^2} + 2}{t^2 + 1}\hat{k}$$
 sawn  $\lim_{t \to \infty} \vec{r}(t)$ 

$$1.10 \text{ If } \vec{r}(t) = \frac{\ln t^3}{t}\hat{i} + \frac{t^6}{6!}\hat{j} + \frac{t^3}{2^2}\hat{k}$$
 sawn  $\lim_{t \to \infty} \vec{r}(t)$ 

#### 3. ความต่อเนื่องของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์

**นิยาม 3.1** ฟังก์ชันค่าเวกเตอร์  $ec{r}(t)$  ต่อเนื่องที่ t=a เมื่อสอดคล้องกับเงื่อนไขต่อไปนี้

- 1.  $\vec{r}(a)$  หาค่าได้
- 2.  $\lim_{t o a} ec{r}(t)$  มีค่า
- 3.  $\lim_{t \to a} \vec{r}(t) = \vec{r}(a)$

และกล่าวได้ว่า  $\vec{r}(t)$  ต่อเนื่องบนช่วงปิด I ถ้าฟังก์ชัน  $\vec{r}(t)$  ต่อเนื่องทุกค่า t ที่อยู่บนช่วง Iตัวอย่าง 1 จงพิจารณาความต่อเนื่องของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์ ณ จุดที่กำหนดให้ต่อไปนี้

1.1 
$$\vec{r}(t) = (3+t)\hat{i} - \cos 2t\hat{j} + 7\hat{k}$$
 ณ จุดที่  $t = 0$ 

1.2 
$$\vec{r}(t) = \left\langle \frac{\sin t}{t}, 2t, 3 \right\rangle$$
 ณ จุดที่  $t = 0$ 

•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••
•••••	•••••		••••	•••••	••••	•••••	•••••	•••••	•••••	••••	•••••	•••••	•••••		•••••		
•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••		•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••		
•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	

#### 4. อนุพันธ์ของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์

ถ้า  $\vec{r}(t)$  เป็นฟังก์ชันค่าเวกเตอร์ แล้ว  $\vec{r}'(t)$  มีจริงที่ t ก็ต่อเมื่อทุก ๆ ฟังก์ชัน ส่วนประกอบของ  $\vec{r}(t)$  สามารถหาอนุพันธ์ได้ที่ t โดยที่ฟังก์ชันส่วนประกอบของ  $\vec{r}'(t)$  คือ อนุพันธ์ของฟังก์ชันส่วนประกอบ ของ  $\vec{r}(t)$  นั่นคือ ถ้า  $\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$  แล้ว  $\vec{r}'(t) = x'(t)\hat{i} + y'(t)\hat{j} + z'(t)\hat{k}$ **ตัวอย่าง 1** จงหา  $\vec{r}'(t)$  และ  $\vec{r}'(t)$  ของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์ที่กำหนดให้ต่อไปนี้

1.1  $\vec{r}(t) = (4t^3 - 2t + 5)\hat{i} + \sin 2t\hat{j} + 3e^{2t}\hat{k}$ 

1.2 
$$\vec{r}(t) = \left\langle \sqrt{1 - 2t}, 4t \cos t, (3t^2 + 2)^3 \right\rangle$$

•••••		•••••		•••••	•••••••••••	 	•••••	•••••	
•••••	••••••	•••••		•••••	•••••	 		•••••	•••••
•••••		•••••				 		•••••	•••••
•••••						 			
•••••						 	•••••		•••••
•••••	•••••	•••••				 			•••••
						 	•••••		
• • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • •	•••••		 	•••••		•••••

อนุพันธ์ของ Dot product และ Cross product ของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์

1.  $(\vec{u} \cdot \vec{v})' = \vec{u} \cdot \vec{v}' + \vec{u}' \cdot \vec{v}$ 2.  $(\vec{u} \times \vec{v})' = \vec{u} \times \vec{v}' + \vec{u}' \times \vec{v}$ ด้วยยาง 2 ให้  $\vec{u}(t) = \langle 2t, t^2, 0 \rangle$  และ  $\vec{v}(t) = \langle \cos t, t, 1 \rangle$  จงแสดงว่า 2.1  $(\vec{u} \cdot \vec{v})' = \vec{u} \cdot \vec{v}' + \vec{u}' \cdot \vec{v}$ 

2.2  $(\vec{u} \times \vec{v})' = \vec{u} \times \vec{v}' + \vec{u}' \times \vec{v}$ 

•••••	•••••	• • • • • • • • • • • • •	••••••	•••••	 •••••	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	•••••
•••••	•••••	• • • • • • • • • • • • • •	•••••		 •••••	•••••	••••••		•••••
•••••	•••••	• • • • • • • • • • • • • • •	•••••		 •••••	•••••			
•••••	•••••	•••••	•••••		 •••••	•••••		•••••	
•••••			••••••		 •••••	•••••			
•••••	•••••	••••••	•••••	•••••••••••	 ••••••	•••••	••••••	•••••	
			•••••		 •••••	•••••			•••••

#### 5. ปริพันธ์ของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์

ถ้าฟังก์ชันค่าเวกเตอร์  $\vec{r}(t)$  มีปฏิยานุพันธ์คือ  $\vec{R}(t)$  โดยที่  $\vec{R}'(t) = \vec{r}(t)$  เราสามารถใช้สัญลักษณ์ องอินทิกรัลไม่จำกัดเขตของ  $\vec{r}(t)$  ได้ดังเช่นฟังก์ชันค่าจริง คือ  $\int \vec{r}(t) dt = \vec{R}(t) + \vec{c}$  เมื่อ  $\vec{c}$  เป็นเวกเตอร์ คงที่ ดังนั้นถ้า  $\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$  แล้ว  $\int \vec{r}(t) dt = \int x(t) dt \hat{i} + \int y(t) dt \hat{j} + \int z(t) dt \hat{k} + \vec{c}$ ด้วอย่าง 1 จงหาค่าอินทิกรัลของฟังก์ชันค่าเวกเตอร์ต่อไปนี้ 1.1  $\vec{r}(t) = 4t \hat{i} + 2\pi \sin 2\pi t \hat{j} + 9t^2 \hat{k}$ 

1.2 
$$\vec{r}(t) = \left\langle 6, t \cos t, 6e^{3t} \right\rangle$$

									••••••
	•••••			•••••	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••••		•••••••••••••••••
									••••••
	•••••			•••••	•••••	•••••••••••	•••••		
•••••	•••••	••••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	