

ชื่อ	: นางสาวรัตนภรณ์ นุ่มประโคน
ชื่อโครงการ	: การ์ตูนแอนิเมชัน 3 มิติ เสริมสร้างพัฒนา EQ นิทานเรื่อง หมีใหญ่จอมเกร สำหรับเด็กปฐมวัย
สาขาวิชา	: เทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
ที่ปรึกษาโครงการ	: อาจารย์ศิโรรัตน์ กุลวงศ์
ปีการศึกษา	: 2560

บทคัดย่อ

โครงการนักศึกษาจัดทำขึ้นครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อสร้างการ์ตูนในรูปแบบสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เสริมสร้างพัฒนา EQ นิทานเรื่อง หมีใหญ่จอมเกร สำหรับเด็กปฐมวัย เพื่อช่วยส่งเสริมจินตนาการของเด็ก ได้ข้อคิด ให้เด็กรู้จักการให้อภัย การช่วยเหลือซึ่งกันและกัน และมีความสามัคคีในการอยู่ร่วมกัน รวมทั้งการมีทัศนคติที่ดี ก้าวทันโลกปัจจุบัน พร้อมทั้งจะเติบโตเป็นคนดีของสังคมต่อไป

โดยผู้จัดทำได้ศึกษา วิเคราะห์เนื้อเรื่องและตัวละครในการ์ตูนแอนิเมชัน 3 มิติ เสริมสร้างพัฒนา EQ นิทานเรื่อง หมีใหญ่จอมเกร สำหรับเด็กปฐมวัย ว่ามีคุณลักษณะอย่างไร โดยได้เลือกใช้โปรแกรม Lightwave 11.5 ในการสร้างตัวละครและฉาก มีขั้นตอนการทำโครงการคือ วิเคราะห์เนื้อเรื่องทั้งหมด ออกแบบเนื้อเรื่องโดยการออกแบบ Storyboard และออกแบบตัวละคร สร้างฉากและตัวละครตาม Storyboard รวมถึงการเลือกโปรแกรมที่เหมาะสมกับงานสร้างโมเดลและตัดต่อ การตรวจสอบและแก้ไขเพื่อหาข้อผิดพลาด การนำไปใช้และประเมินผล ซึ่งมีผลการวิเคราะห์ข้อมูล ประเมินคุณภาพของสื่อจากผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่าน ซึ่งได้ประเมินคุณภาพของสื่ออยู่ในระดับมีคุณภาพมากที่สุด และประเมินความฉลาดทางอารมณ์ (เด็กอายุ 3-5 ปี) โดยเป็นเด็กนักเรียนโรงเรียนบ้านโคกขมิ้น จำนวน 30 คน ซึ่งผลการประเมินความฉลาดทางอารมณ์อยู่ในเกณฑ์ปกติ

Name : Miss.Rattanapon Chaumparkhon
Project Name : Cartoon 3D Animation Strengthen the development of Emotional Quotient The Big Unruly Bear, for Children Preschool
Program Field : Information Technology, Faculty of Science
Buriram Rajabhat University.
Project Advisor : Ms.Sirorat Kulwong
Year : 2016

Abstract

Projects students prepared for this purpose, To create a cartoon media 3D Animation Strengthen the development of Emotional Quotient The Big Unruly Bear, for Children Preschool. To help promote a child's imagination, children recognize the mutual assistance and solidarity are in coexistence, including with a good attitude, keep the current world is ready to grow into good people of society.

Manipulator learned to subject matter analysis of characters and characters in 3D Animation Strengthen the development of Emotional Quotient The Big Unruly Bear, for Children Preschool. Using Lightwave 11.5 for created characters and scene, There was 5 steps of the process that was. Study and analyze whole story. Design detail by creating story board and The Casts. Create Scene and The Casts as story board designed and select program for created and editing. Checking and fixing for errors. Implementation and evaluation The results of this study to evaluate the quality of media from 3 experts which evaluated the quality of the media is at the highest level. And assessing emotional intelligence (children 3-5 years) as students at BanKhokkhamin School The number of 30 people. The assessment of emotional intelligence was normal.