

ชื่อ	: นางสาวกนกวรรณ อรรถนิตย์
	: นางสาวยุวดี ชื่นประโคน
ชื่อโครงการ	: บทเรียนออนไลน์สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ศาสนากับการดำรงชีวิต สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6
สาขาวิชา	: เทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
ที่ปรึกษาโครงการ	: อาจารย์ศิโรรัตน์ กุลวงศ์
ที่ปรึกษาร่วมโครงการ	: อาจารย์สมคิด พลอยนิล
ปีการศึกษา	: 2561

บทคัดย่อ

โครงการนักศึกษาบทเรียนออนไลน์สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ศาสนากับการดำรงชีวิต สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เป็นสื่อให้ความรู้จัดทำขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อพัฒนาบทเรียนออนไลน์สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติเรื่อง ศาสนากับการดำรงชีวิต สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 2) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนต่อการเรียนด้วยบทเรียนออนไลน์สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ศาสนากับการดำรงชีวิต สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ในการจัดทำสื่อให้ความรู้สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง ศาสนากับการดำรงชีวิต โดยมีกระบวนการของการดำเนินโครงการคือ ศึกษา และรวบรวมข้อมูลวิเคราะห์ และออกแบบ การสร้าง การตรวจสอบและแก้ไข บันทึกเป็นสื่อ และประเมินผล

บทเรียนออนไลน์สอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เรื่อง ศาสนากับการดำรงชีวิต มีเนื้อหาเกี่ยวกับกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา โดยมีตัวละครการ์ตูนออกมาทำการอธิบายเนื้อหา มีแบบทดสอบความรู้ กิจกรรมทบทวนความรู้ และมีเสียงพากย์ภาษาไทยครบทั้ง 4 หน่วยการเรียนรู้ ทำให้เกิดความบันเทิงแก่นักเรียนในการใช้งาน โดยภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.64 ส่วนค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.58 โดยข้อที่มีค่าเฉลี่ยสูงสุดคือข้อ 1) การนำเสนอบทเรียนสร้างความสนใจให้อยากเรียน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.83 ส่วนค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.38 รองลงมาคือข้อ 3) ตัวหนังสืออ่านง่าย มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.76 ส่วนค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.43 และข้อที่มีค่าเฉลี่ยต่ำสุด คือ ข้อ 8) ความยาวของเนื้อหาเหมาะสม มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.43 ส่วนค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.73