

ชื่อ : นางสาวพิชญภา กลมประโคน
ชื่อโครงการ : บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
สาขาวิชา : เทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
ที่ปรึกษาโครงการ : ผศ.ดร.กมลรัตน์ สมใจ
ปีการศึกษา : 2560

บทคัดย่อ

โครงการนศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อทำการวิเคราะห์และสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร รายวิชาการงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 2) เพื่อทำการประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร รายวิชาการงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ในการจัดทำโครงการมี 5 ขั้นตอนในการดำเนินงานดังนี้ 1) ขั้นตอนการวิเคราะห์เนื้อหา 2) ขั้นตอนการออกแบบรูปแบบเนื้อหา 3) ขั้นตอนการพัฒนาเนื้อหาลงบนคอมพิวเตอร์ 4) ขั้นตอนการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน 5) ขั้นตอนการประเมินผลบทเรียน

ผลของโครงการที่ทำการวิเคราะห์และสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เรื่อง เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร รายวิชาการงานอาชีพและเทคโนโลยี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 เป็นบทเรียนประเภทบรรยายเนื้อหาความรู้ เด็กจะสามารถเรียนรู้ด้วยตัวเอง โดยเนื้อหาแบ่งออกเป็น 2 บท ได้แก่ 1) เทคโนโลยีสารสนเทศและการจัดการข้อมูล 2) การใช้งานซอฟต์แวร์ ในส่วนของเนื้อหาจะมีกิจกรรมหลังเรียนให้นักเรียนได้ทำกิจกรรมเพื่อจะได้อ่านนักเรียนเข้าใจเนื้อหานั้น ๆ มากน้อยเพียงใดและช่วยพัฒนาด้านการค้นหาความรู้เกี่ยวกับ เทคโนโลยีสารสนเทศ ได้อย่างรวดเร็ว สนุกสนาน ไม่น่าเบื่อ ด้วยแอนิเมชัน สีสดใส สวยงาม ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสอดแทรกการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ นักเรียนมีความพึงพอใจในการเรียนบทเรียนอยู่ในระดับมาก

Name : Ms. Pitchayapa Klomprakhon
Project Name : Computer Assisted Instruction Interpose 2 Dimensions Animation Cartoon of Information and communication Technology, Career and Technology Courses for Student Grade 4
Program Field : Information Technology, Faculty of Science. Buriram Rajabhat University
Project Advisor : Asst.Dr. Kamolrat Somjai
Year : 2017

Abstract

Student Project in Computer Assisted Instruction Interpose 2 Dimensions Animation Cartoon of Information and communication Technology. Objective 1) To analyze and create Computer Assisted Instruction Interpose 2 Dimensions Animation Cartoon of Information and communication Technology, Career and Technology Courses for Prathomsuksa 4 Students. 2) Assess the students Influence Computer Assisted Instruction Interpose 2 Dimensions Animation Cartoon of Information and communication Technology, Career and Technology Courses for Prathomsuksa 4 Students. There are 5 steps to complete the project. 1) Content Analysis 2) Pattern design 3) Development 4) Creating a Computer Assisted Instruction 5) Evaluation

The results of the project are analyzed and create Computer Assisted Instruction Interpose 2 Dimensions Animation Cartoon of Information and communication Technology, Career and Technology Courses for Prathomsuksa 4 Students. Is a lesson type of lecture content knowledge. Children will be able to learn by themselves. The content is divided into 2 chapters. Include information 1) technology and Information Management 2) Software usage. In the content area, there are activities after the students have activities to know that students understand the content. How much and how to improve the knowledge search. information technology. Quickly, Fun, not boring, With animation, Colorful, beautiful. The results of the assessment of students' satisfaction toward Computer Assisted Instruction Interpose 2 Dimensions Animation Cartoon. The students were satisfied with their learning at a high level.