

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ มุ่งศึกษาการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การอ่านในตัวคนครีสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้จัดได้เสนอวิธีดำเนินการวิจัยตามลำดับ ดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล
3. การเก็บรวบรวมข้อมูล
4. การวิเคราะห์ข้อมูล
5. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1. ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนวัดบ้านเมืองโพธิ์ อำเภอหัวชรา จังหวัดบุรีรัมย์ สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บุรีรัมย์ เขต 2 จำนวน 2 ห้องเรียน จำนวนนักเรียน 46 คน
2. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนวัดบ้านเมืองโพธิ์ จำนวน 23 คน ได้มาโดยใช้วิธีการสุ่มอย่างง่าย โดยใช้ห้องเรียนเป็นหน่วยการสุ่ม

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลครั้งนี้ ประกอบด้วย

1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การอ่านในตัวคนครีสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ประกอบด้วย หน่วยการเรียนรู้จำนวน 3 หน่วยการเรียนรู้ ทำการสอนหน่วยการเรียนรู้ละ 3 คาบ (คาบละ 50 นาที) ดังนี้
 - 1.1 หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เครื่องหมาย และสัญลักษณ์ในคนครีสากล
 - 1.2 หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การปฏิบัติจังหวะ
 - 1.3 หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การอ่านในตัวคนครีสากล

2. แผนการจัดการเรียนรู้ กู้มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 สาระที่ 2 คนตี มาตรฐาน พ.2.1 (ม.1/1) เนื้อใจและแสดงออกทางคนตีอย่างสร้างสรรค์ วิเคราะห์ วิพากษ์วิจารณ์คุณค่าคนตี ถ่ายทอดความรู้สึกความคิดต่อคนตีอย่างอิสระ ชื่นชม และประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน จำนวน 3 แผน ทำการสอนแพลงละ 3 คาบ (ครบละ 50 นาที)

3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การอ่านโน้ตคนตีสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 แบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ

4. แบบสอนตามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยสอน เรื่อง การอ่านโน้ตคนตีสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 แบบมาตรฐาน ประมาณค่า 5 ระดับ จำนวน 10 ข้อ

ขั้นตอนการสร้างและการหาคุณภาพของเครื่องมือ

ผู้จัดได้กำหนดขั้นตอนการสร้างและการหาคุณภาพของเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลตามลำดับ ดังนี้

1. การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มีขั้นตอน ดังนี้

1.1 ศึกษาทฤษฎีการเรียนรู้ แนวคิดพื้นฐานการจัดการเรียนรู้วิชาคนตี รูปแบบ การจัดการเรียนรู้โดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องเกี่ยวกับ การพัฒนาการอ่านโน้ตคนตีสากล เพื่อเป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

1.2 ศึกษาหลักสูตรสถานศึกษา โรงเรียนวัดบ้านเมืองโพธิ์ อำเภอเมืองหัวขรา จังหวัดบุรีรัมย์ กู้มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 คำขอรายรายวิชา โครงสร้าง หน่วยการเรียนรู้ มาตรฐานการเรียนรู้ ตัวชี้วัด สาระการเรียนรู้แกนกลาง สนองต่อหลักสูตร แกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ซึ่งมีทั้งหมด 3 สาระการเรียนรู้ ดังนี้

1.2.1 สาระที่ 1 ทักษิลป์

1.2.2 สาระที่ 2 คนตี

1.2.3 สาระที่ 3 นาฏศิลป์

1.3 จากคำขอรายรายวิชา โครงสร้างรายวิชา ศ 21102 กู้มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนวัดบ้านเมืองโพธิ์ โดยผู้ว่าจัดเลือกสาระที่ 2 คนตี มาตรฐาน พ.2.1 (ม.1/1) เนื้อใจและแสดงออกทางคนตีอย่างสร้างสรรค์ วิเคราะห์ วิพากษ์วิจารณ์คุณค่าคนตี ถ่ายทอดความรู้สึกความคิดต่อคนตีอย่างอิสระ ชื่นชม และประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน แล้วจึง ศึกษาเนื้อหาที่จะนำมาสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จากคู่มือหลักสูตรแกนกลางการศึกษา ขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

1.4 วิเคราะห์เนื้อหาวิชาจากคำอธิบายรายวิชา ออกแบบบทเรียน เขียนผังงาน และวางแผนของเนื้อหาโดยจัดลำดับก่อนหลัง โดยได้รับคำปรึกษาจากผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาวิชา และด้านหลักสูตรและการสอน โดยสรุปสามารถแบ่งเนื้อหาวิชาออกได้เป็น 3 หน่วยการเรียนรู้ คือ

1.4.1 เครื่องหมายและสัญลักษณ์ในคนตัวละคร

1.4.2 การปฏิบัติจังหวะ

1.4.3 การอ่านโน้ตคนตัวละคร

1.5 เขียนบทดำเนินเรื่อง (Storyboard) ของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยจะแสดงการดำเนินของบทเรียนในส่วนของการหลัก รายการข้อในแต่ละรายการ ซึ่งวางโครงเรื่องตามเนื้อหาวิชาของบทเรียนเพื่อให้เห็นการนำเสนออย่างชัดเจน

1.6 ศึกษาหลักการ เทคนิคดิจิทัลการเขียนโปรแกรมสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Macromedia Authorware 7.0 ซึ่งจัดเป็นโปรแกรมแบบ Authoring System

1.7 ดำเนินการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามบทดำเนินเรื่องที่ได้เขียนไว้ โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Macromedia Authorware 7.0 พร้อมทั้ง สร้างแบบประเมินบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน สำหรับให้ผู้เชี่ยวชาญพิจารณาความถูกต้องและความเหมาะสมของกิจกรรม

1.8 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและแบบประเมินที่สร้างเสร็จแล้ว เสนอต่อคณะกรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์เพื่อพิจารณาตรวจสอบความถูกต้องเหมาะสมของขั้นตอนและกิจกรรมต่าง ๆ และให้คำแนะนำในส่วนที่บกพร่องในบางประเด็นที่เกี่ยวกับการเลือกใช้กิจกรรมให้เหมาะสมกับเวลา และปรับความยากง่ายให้เหมาะสมกับระดับของผู้เรียน เพื่อนำมาปรับปรุง

1.9 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและแบบประเมินที่แก้ไขข้อบกพร่องแล้ว ไปเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญเพื่อตรวจสอบความถูกต้องและความเหมาะสมของขั้นตอนและกิจกรรมต่าง ๆ ซึ่งผู้เชี่ยวชาญ ประกอบไปด้วย

1.9.1 ดร.ชนพล ดีรชาติ วุฒิการศึกษา ปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิศึกษา ตำแหน่ง ผู้ช่วยอธิการบดี มหาวิทยาลัยราชภัฏธีรัมย์ ผู้มีความเชี่ยวชาญด้านระบบโปรแกรม และด้านสื่อการสอนและ วัสดุการศึกษา

1.9.2 ดร.ธนิน กะระแสร์ วุฒิการศึกษา ปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิศึกษา ชาติพันธุ์ ตำแหน่ง อธิการบดี คณะครุศาสตร์ สาขาวิศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏธีรัมย์ ผู้มีความเชี่ยวชาญด้านเนื้อหาวิชา

1.9.3 นายวิชญุ อุพารัมย์ วุฒิการศึกษา ครุศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาหลักสูตรและการสอน ตำแหน่ง ครุวิทยฐานะ ครุชำนาญการพิเศษ สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บุรีรัมย์เขต 2 ผู้มีความเชี่ยวชาญด้านแผนการจัดการเรียนรู้ และด้านหลักสูตรและการสอน

1.9.4 นางสาวสาลินี ฤกดวงย์ วุฒิการศึกษา ครุศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาและสถิติทางการศึกษา ครุวิทยฐานะ ครุชำนาญการพิเศษ สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประถมศึกษา บุรีรัมย์เขต 2 ผู้เชี่ยวชาญด้านวัดผลและประเมินผล

1.10 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ได้จากการตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญมาหากำเนิด ผู้เชี่ยวชาญประเมิน โดยใช้หลักเกณฑ์การให้คะแนนตามแบบประเมินของลิกเกอร์ท (Likert) เป็นมาตราร่วมแบบประมาณค่า ซึ่งมี 5 ระดับ กำหนดเกณฑ์การให้คะแนนดังนี้

คะแนน	แปลความหมาย
5	เหมาะสมมากที่สุด
4	เหมาะสมมาก
3	เหมาะสมปานกลาง
2	เหมาะสมน้อย
1	เหมาะสมน้อยที่สุด

กำหนดเกณฑ์การตัดสินผลการประเมิน ดังนี้ (บัญชี ศธ.๒๕๕๓ : ๑๒๑)

คะแนนเฉลี่ย	แปลความหมาย
4.51 – 5.00	เหมาะสมมากที่สุด
3.51 – 4.50	เหมาะสมมาก
2.51 – 3.50	เหมาะสมปานกลาง
1.51 – 2.50	เหมาะสมน้อย
1.00 – 1.50	เหมาะสมน้อยที่สุด

1.11 นำแบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้เชี่ยวชาญประเมิน มาหาค่าเฉลี่ย โดยบีเดเกณฑ์คะแนนเฉลี่ยตั้งแต่ 3.50 ขึ้นไป เป็นเกณฑ์ตัดสิน (บัญชี ศธ.๒๕๕๓ : ๑๑๒๓ – ๑๒๔) ผลปรากฏว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนทั้ง 3 หน่วยการเรียนรู้ ผ่านเกณฑ์ประเมินทุกรายการ โดยมีค่าเฉลี่ยตั้งแต่ 4.67 ถึง 4.78 และมีค่าเฉลี่ยโดยรวม เท่ากับ 4.73 ซึ่งมีความเหมาะสมอยู่ในระดับมากที่สุด (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ง หน้า 213)

1.12 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปดำเนินการหาคุณภาพเครื่องมือตามขั้นตอน ดังต่อไปนี้

1.12.1 การหาคุณภาพเครื่องมือเป็นรายบุคคล (1 : 1) ในขั้นตอนนี้ ผู้วิจัยนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนวัดบ้าน เมืองโพธิ์ อำเภอหัวยราช จังหวัดบุรีรัมย์สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ที่ไม่ใช่กุ่มด้วอย่างจำนวน 3 คน โดยพิจารณาจากผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 ซึ่งผู้วิจัยเป็นผู้พิจารณาเอง โดยเลือกนักเรียนที่มีผลการเรียน เก่ง ปานกลาง และ อ่อน กดุ่มละ 1 คน โดยเริ่มจากการให้นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ก่อนเรียน เพื่อทดสอบความรู้พื้นฐาน แล้วให้นักเรียนศึกษานบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยศึกษาคู่มือบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการอ่าน โน้ตคนตระสากลสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น พร้อมทั้งทำแบบฝึกหัด เสร็จแล้วให้ทำแบบทดสอบหลังเรียน การทดลองครั้งนี้ เป็นการตรวจสอบความเหมาะสมของบทเรียน ความถูกต้องของเนื้อหา ความชัดเจนของภาพ ปุ่มกดที่ได้ตอบระหว่างทบทวนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการอ่าน โน้ตคนตระสากลสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 กับ ผู้เรียนและส่วนประกอบอื่น ๆ ในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการอ่าน โน้ต คนตระสากลสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ได้ผลดังนี้ แบบอักษรไม่ตรง กับเนื้อหาด้านฉบับ ทำให้คั่วหนังสือไม่ชัดเจน นำข้อบกพร่องดังกล่าวไปปรับปรุงแก้ไข แล้วนำไปทดลองใหม่ในครั้งต่อไป

1.12.2 การหาคุณภาพเครื่องมือเป็นกุ่มเล็ก (1 : 10) ในขั้นตอนนี้ ผู้วิจัยนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ปรับปรุงแก้ไขแล้วนำไปทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนวัดบ้าน เมืองโพธิ์ อำเภอหัวยราช จังหวัดบุรีรัมย์ จำนวน 9 คน ที่ไม่ใช่กุ่มด้วอย่าง คือ นักเรียนเก่ง 3 คน นักเรียนปานกลาง 3 คน และนักเรียนอ่อน 3 คน โดยให้นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน เพื่อทดสอบความรู้พื้นฐานแล้วให้นักเรียนศึกษานบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการอ่าน โน้ตคนตระสากลสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จากคู่มือที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น พร้อมทั้งทำแบบฝึกหัด เสร็จแล้วให้ทำแบบทดสอบหลังเรียน การทดลองครั้งนี้เป็นการตรวจสอบความเหมาะสมของบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการอ่าน โน้ตคนตระสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ความถูกต้องของเนื้อหา ความชัดเจนของแบบตัวอักษร ความชัดเจนของภาพ ปุ่มกด ได้ตอบระหว่างบทเรียนกับนักเรียนที่ศึกษานบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการอ่าน โน้ตคนตระสากลสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 และส่วนประกอบอื่น ๆ ของบทเรียนอีกครั้ง

1.12.3 การหาคุณภาพเครื่องมือภาคสนาม (1 : 100) ในขั้นตอนนี้ เป็นการดำเนินการเหมือนการสอนในสถานการณ์จริง โดยผู้วิจัย นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องแล้ว นำไปทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 ในภาคเรียนที่ 1

โรงเรียนวัดบ้านเมืองโพธิ์ อําเภอหัวหาราช จังหวัดบุรีรัมย์ ปีการศึกษา 2557 จำนวน 23 คน ที่ไม่ใช่ กลุ่มตัวอย่าง เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการอ่าน โน้ตคนครีสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ดังไว้ดัง 80 / 80 นักเรียนที่มีผลการเรียนเก่ง ปานกลาง และอ่อน โดยให้นักเรียนศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการอ่าน โน้ตคนครีสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 แล้วทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน นำ คะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบ มาวิเคราะห์ผล โดยพิจารณาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของ นักเรียน ผ่านเกณฑ์ การเรียนรู้ตามจุดประสงค์ของบทเรียน แล้วนำข้อมูลพร่องไปปรับปรุงแก้ไข อีกครั้งก่อนนำไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่าง ผลปรากฏว่า มีประสิทธิภาพ (E_1 / E_2) เท่ากับ $81.93 / 82.03$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ ที่กำหนดไว้ (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ขนาด 244 - 255)

1.13 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผ่านการทำทดลองและมีคุณภาพตาม เกณฑ์ 80 / 80 แล้วไปทดลองใช้จริงกับนักเรียนที่เป็นกลุ่มตัวอย่างต่อไป

2. การสร้างแผนการจัดการเรียนรู้ มีขั้นตอน ดังนี้

2.1 ศึกษาหาจุดเด่นของการเรียนรู้ แนวคิดพื้นฐานการจัดการเรียนรู้ศิลปะ รูปแบบ การจัดการเรียนรู้ เอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับแผนการจัดการเรียนรู้

2.2 ศึกษาหาลักษณะสถานศึกษา โรงเรียนวัดบ้านเมืองโพธิ์ อําเภอหัวหาราช จังหวัดบุรีรัมย์ กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 คำอธินาข่ายวิชา และ โครงสร้างหน่วยการเรียนรู้ มาตรฐานการเรียนรู้ ตัวชี้วัด สาระการเรียนรู้แกนกลาง สนองต่อ หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

2.3 จากสาระการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้เข้าเลือกสาระที่ 2 คนครึ่ง มาตรฐาน พ 2.1 (ม.1/1) แล้วจึงศึกษาเนื้อหาที่จะนำมาสร้าง แผนการจัดการเรียนรู้ จากคู่มือหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

2.4 สร้างตารางวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างตัวชี้วัดและมาตรฐานการ เรียนรู้ มากเป็น 3 ค้าน คือ ด้านความรู้ ด้านทักษะกระบวนการ และด้านคุณลักษณะอันพึง ประสงค์ นำมาเขียนเป็นคำอธินาข่ายวิชาให้มีส่วนประกอบ 3 ส่วน คือ ด้านองค์ความรู้ ด้าน ทักษะกระบวนการ และด้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ในหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้น พื้นฐาน พุทธศักราช 2551

2.5 ออกแบบการเรียนรู้ที่อิงมาตรฐานการเรียนรู้ (แผนการจัดการเรียนรู้) ประกอบไปด้วย สาระสำคัญ มาตรฐานการเรียนรู้ ตัวชี้วัด สมรรถนะสำคัญ คุณลักษณะอันพึง ประสงค์ จุดประสงค์การเรียนรู้ การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ สาระการเรียนรู้ แนวทาง บูรณาการ กระบวนการจัดการเรียนรู้ สื่อ/แหล่งการเรียนรู้ และบันทึกหลังการจัดการเรียนรู้

2.6 เขียนแผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 3 แผนการจัดการเรียนรู้ ให้สัมพันธ์ กับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน พร้อมทั้ง สร้างแบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ สำหรับให้ผู้เชี่ยวชาญพิจารณาความถูกต้องและความเหมาะสมของข้อตอนและกิจกรรมต่าง ๆ

2.7 นำแผนการจัดการเรียนรู้ และแบบประเมินที่สร้างเสร็จแล้วเสนอต่อคณะกรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์เพื่อพิจารณาตรวจสอบความถูกต้องเหมาะสมของข้อตอนและกิจกรรมต่าง ๆ และให้คำแนะนำในส่วนที่บกพร่องในบางประเด็นที่เกี่ยวกับการเลือกใช้กิจกรรม ให้เหมาะสมกับเวลา และปรับความยากง่ายให้เหมาะสมกับระดับของผู้เรียน เพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไข

2.8 นำแผนการจัดการเรียนรู้และแบบประเมินที่แก้ไขข้อบกพร่องแล้ว ไปเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญชุดเดิมเพื่อเพื่อพิจารณาความถูกต้อง และความเหมาะสมของข้อตอนและกิจกรรมต่าง ๆ ของแผนการจัดการเรียนรู้

2.9 นำแผนการจัดการเรียนรู้ ที่ได้จากการตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญมาหาค่าเฉลี่ย ผู้เชี่ยวชาญประเมิน โดยใช้หลักเกณฑ์การให้คะแนนตามแบบประเมินของลิคเอยท์ (Likert) เป็นมาตรฐานส่วนแบบประมาณค่า ซึ่งมี 5 ระดับ กำหนดเกณฑ์การให้คะแนนและการตัดสินผลการประเมิน (ตามข้อ 1.10)

2.10 นำแบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ที่ผู้เชี่ยวชาญประเมินมาหาค่าเฉลี่ย โดยบีดเกณฑ์คะแนนเฉลี่ยตั้งแต่ 3.50 ขึ้นไป เป็นเกณฑ์ตัดสิน (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553: 123 - 124) ผลปรากฏว่า แผนการจัดการเรียนรู้ทั้ง 3 แผนการจัดการเรียนรู้ผ่านเกณฑ์ประเมินทุกรายการ โดยมีค่าเฉลี่ยตั้งแต่ 4.53 ถึง 4.93 และมีค่าเฉลี่ยโดยรวม เท่ากับ 4.66 ซึ่งมีความเหมาะสมอยู่ในระดับมากที่สุด (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ง หน้า 216 - 218)

2.11 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่ผ่านการตรวจสอบแก้ไขจากคณะกรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์และผู้เชี่ยวชาญแล้วไปทดลองใช้จริงกับนักเรียนที่เป็นกลุ่มตัวอย่างต่อไป โดยใช้ควบคู่กับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

3. การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน มีข้อตอน ดังนี้

3.1 ศึกษาหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยศึกษาโครงสร้างหลักสูตรสถานศึกษา คำอธิบายรายวิชา และโครงสร้างหน่วยการเรียนรู้ มาตรฐานการเรียนรู้ ตัวชี้วัด และสาระการเรียนรู้ แกนกลาง

3.2 ศึกษาทฤษฎี วิธีการสร้างข้อสอบ และการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ แบบอิงกนันท์ จากหนังสือการวัดผลการศึกษา และเอกสารที่เกี่ยวข้อง

3.3 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างมาตรฐาน ตัวชี้วัด สาระการเรียนรู้ แบบกลางและวิธีการวัดผลประเมินผลการเรียน กดุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยผู้วิจัยเลือก สาระที่ 2 คณตรี มาตรฐาน ศ 2.1 (ม.1/1) เข้าใจและแสดงออกทางคณตรีอย่างสร้างสรรค์ วิเคราะห์ วิพากษ์วิจารณ์คุณค่าคณตรี ถ่ายทอดความรู้สึกความคิดต่อคณตรีอย่างอิสระ ซึ่งชุม และประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน

3.4 สร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยแบบทดสอบเป็นแบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 60 ข้อ เพื่อใช้จริง 30 ข้อ พร้อมทั้ง สร้างแบบประเมินความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับตัวชี้วัดของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน สำหรับให้ผู้เชี่ยวชาญพิจารณาความถูกต้องและความเหมาะสม

3.5 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและแบบประเมินที่สร้างขึ้น เสร็จแล้วเสนอต่อกomite ที่บริการวิทยานิพนธ์เพื่อพิจารณาความเที่ยงตรงตามเนื้อหาและความเหมาะสมของข้อคำถาม เพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไข

3.6 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและแบบประเมินที่ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องแล้วไปเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญชุดเดิมเพื่อพิจารณาความสอดคล้องระหว่างข้อสอบ กับตัวชี้วัด เป็นการหาดัชนีความสอดคล้อง โดยใช้สูตร IOC (Index of Item Objective Congruence) โดยมีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

ให้คะแนน + 1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นวัดตรงตามตัวชี้วัด

ให้คะแนน 0 เมื่อไม่แน่ใจว่าข้อสอบนั้นวัดตรงตามตัวชี้วัด

ให้คะแนน - 1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นวัดไม่ตรงตามตัวชี้วัด

ถ้า IOC มีค่า 0.50 ขึ้นไปถือว่าใช้ได้ (สมนึก กัททิยชนี. 2546 : 211)

ผลปรากฏว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ผ่านเกณฑ์คัดเลือกคุณภาพ จำนวน 45 ข้อ มีค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ตั้งแต่ 0.67 ถึง 1.00 (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ค หน้า 211 - 213)

3.7 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ผ่านการประเมินความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับตัวชี้วัดแล้ว ไปทดลองใช้ (Try - out) กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/1 โรงเรียนวัดบ้านเมืองโพธิ์ อำเภอหัวขรา จังหวัดบุรีรัมย์ ที่กำลังเรียนอยู่ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 จำนวน 31 คน

3.8 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมาตรวจให้คะแนน แล้วนำข้อสอบมาวิเคราะห์หาค่าความยากง่าย (P) กำหนดเกณฑ์ตั้งแต่ 0.20 ถึง 0.80 และค่าอำนาจจำแนกเป็นรายข้อ โดยใช้วิธีของเบรนแนน (Brennan) กำหนดเกณฑ์ตั้งแต่ 0.20 ถึง 1.00 (บุญชุม

ศรีสะอาด. 2553: 105-106) ผู้วิจัยจึงคัดเลือกข้อสอบที่เข้าเกณฑ์ไว้จำนวน 30 ข้อ ผลปรากฏว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมีค่าความยากง่าย ตั้งแต่ 0.25 ถึง 0.81 มีค่าอำนาจจำแนก เป็นรายข้อตั้งแต่ 0.24 ถึง 0.79 (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ก หน้า 214- 215)

3.9 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจำนวน 30 ข้อ ที่คัดเลือกไว้ไป หาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนทั้งฉบับ โดยใช้วิธีของโลเวท (Lovett) (สมนึก กัทพิยชนี. 2546 : 230) ผลปรากฏว่า ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผล สัมฤทธิ์ทางการเรียนทั้งฉบับ เท่ากัน 0.88 (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ก หน้า 219)

3.10 จัดพิมพ์แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ผ่านการตรวจสอบ คุณภาพแล้วเป็นฉบับสมบูรณ์เพื่อนำไปใช้จริงกับกลุ่มตัวอย่างต่อไป

4. การสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจ มีขั้นตอน ดังนี้

4.1 ศึกษาเอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ เพื่อนำมาเป็น แนวทางในการสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียน คอมพิวเตอร์ ช่วยสอน เรื่อง การอ่าน ในตัวตนครีสตัล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

4.2 ศึกษาวิธีการสร้างแบบสอบถาม กำหนดรูปแบบของแบบสอบถามจาก เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง โดยผู้วิจัยกำหนดเป้าหมายการวัดความพึงพอใจต่อการเรียน 3 ด้าน ก็อตด้านกระบวนการเรียนรู้ ด้านการวัด และประเมินผล และด้านคุณภาพของครุภัณฑ์สอน

4.3 สร้างแบบสอบถามความพึงพอใจชนิดตราส่วนประมาณค่ามี 5 ระดับ แยกเป็น 3 ด้าน จำนวน 20 ข้อ ต้องการจริง 10 ข้อ พrovon ทั้ง สร้างแบบประเมินความสอดคล้อง ระหว่างข้อคำถามกับพฤติกรรมชี้วัดด้านความพึงพอใจ สำหรับผู้เชี่ยวชาญ

4.4 นำแบบสอบถามความพึงพอใจและแบบประเมินที่สร้างขึ้นเสร็จแล้ว เสนอต่อกomite ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์เพื่อตรวจสอบความถูกต้องและความเที่ยงตรงของข้อ คำถามเพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไข

4.5 นำแบบสอบถามความพึงพอใจและแบบประเมินที่ปรับปรุงแก้ไข ขึ้นบกพร่องแล้วนำไปเสนอต่อผู้เชี่ยวชาญชุดเดิมเพื่อพิจารณาความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับ พฤติกรรมชี้วัดด้านความพึงพอใจ เป็นการหาดัชนีความสอดคล้อง โดยใช้สูตร IOC (Index of Item Objective Congruence) โดยมีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

ให้คะแนน + 1 เมื่อแน่ใจว่าข้อคำถามนั้นวัดตรงตามพฤติกรรมชี้วัด
ด้านความพึงพอใจ

ให้คะแนน 0 เมื่อไม่แน่ใจว่าข้อคำถามนั้นวัดตรงตามพฤติกรรมชี้วัด
ด้านความพึงพอใจ

ให้คะแนน - 1 เมื่อแน่ใจว่าข้อคำถามนั้นวัดไม่ตรงตามพฤติกรรมชี้วัด
ด้านความพึงพอใจ

ถ้า IOC มีค่า 0.50 ขึ้นไปถือว่าใช้ได้ (สมนึก ภัททิยธนี. 2546 : 211)

ผลปรากฏว่า แบบสอบถามความพึงพอใจผ่านเกณฑ์คัดเลือกคุณภาพจำนวน 20 ข้อ มีค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) ตั้งแต่ 0.67 ถึง 1.00 (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ก หน้า 216)

4.6 ปรับปรุงแก้ไขแบบสอบถามความพึงพอใจตามที่ผู้เชี่ยวชาญเสนอแนะ ซึ่งได้มาร่างคำามปลายเปิดในแบบสอบถาม แล้วนำไปทดลองใช้ (Try-out) กับนักเรียนที่ทดลองใช้บันทึกคอมพิวเตอร์ช่วยสอน คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 โรงเรียนวัดบ้านเมือง โพธิ์อ่อนเกอหัวยราช จังหวัดบุรีรัมย์ ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 จำนวน 23 คน ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง แล้วนำผลการทดลองมาหาคุณภาพของแบบสอบถามความพึงพอใจ

4.7 หาคุณภาพของแบบสอบถามความพึงพอใจโดยวิเคราะห์ตามลำดับ ดังนี้

4.7.1 วิเคราะห์หาค่าอำนาจจำเจนกรายข้อของแบบสอบถามความพึงพอใจ โดยใช้ Item Total Correlation โดยใช้สูตรสหสัมพันธ์อย่างง่ายของเพียร์สัน ผู้วิจัยใช้คัดเลือก ข้อคำถามที่มีนัยสำคัญไว้จำนวน 10 ข้อ (สมนึก ภัททิยธนี. 2546 : 211) ผลปรากฏว่า แบบสอบถามความพึงพอใจมีค่าอำนาจจำเจนกรายข้อ ตั้งแต่ 0.29 ถึง 0.77 (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ก หน้า 221)

4.7.2 นำแบบสอบถามความพึงพอใจจำนวน 10 ข้อ ไปหาค่าความเชื่อมั่นตามวิธีของ cronbach (Cronbach) โดยใช้สูตรสัมประสิทธิ์แอลfa (α - Coefficient) (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553 : 96) ผลปรากฏว่า ค่าความเชื่อมั่นแบบสอบถามความพึงพอใจทั้งฉบับ เท่ากับ 0.83 (รายละเอียดอยู่ในภาคผนวก ก หน้า 222)

4.8 นำข้อคำถามที่คัดໄว้มาจัดพิมพ์เป็นแบบสอบถามความพึงพอใจฉบับจริง เพื่อนำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างต่อไป

การเก็บรวบรวมข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง (Experimental Research) ใช้แผนการวิจัยแบบ One Group Pre - test Post - test Design ดังนี้ (ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ. 2543 : 249) แสดงไว้ในตาราง 3.1 ดังนี้

ตาราง 3.1 แบบแผนการวิจัย

ทดสอบก่อนเรียน	ทดสอบ	ทดสอบหลังเรียน
T ₁	X	T ₂

สัญลักษณ์ที่ใช้ในแบบแผนการวิจัย

T ₁	แทน	การทดสอบก่อนเรียน
T ₂	แทน	การทดสอบหลังเรียน
X	แทน	การเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

การวิจัยครั้งนี้ เป็นการวิจัยเชิงทดลอง โดยจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในกลุ่มสารการเรียนรู้ศิลปะ สาระที่ 2 คนตี มาตรฐาน พ.ศ. 2.1 (ม.1/1) เข้าใจและแสดงออกทางดนตรีอย่างสร้างสรรค์ วิเคราะห์ วิพากษ์วิจารณ์คุณค่าคนตี ถ่ายทอดความรู้สึกความคิดต่อคนตีอย่างอิสระ ซื่นชม และประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน ผู้วิจัยได้ดำเนินการทดลองกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 โรงเรียนวัดบ้านเมืองโพธิ์ อำเภอหัว必要的 จังหวัดบุรีรัมย์ ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557 จำนวน 23 คน โดยดำเนินการตามขั้นตอน ดังต่อไปนี้

- ดำเนินการทดสอบก่อนเรียน (Pre-test) โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จำนวน 30 ข้อ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น บันทึกผลสอบที่ได้เป็นคะแนนก่อนเรียน โดยทำการทดสอบก่อนทดลองสอน 1 วัน ซึ่งผู้วิจัยเป็นผู้ทดสอบเอง ใช้เวลา 1 คาบ คานละ 50 นาที
- ผู้วิจัยดำเนินการสอนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวน 3 หน่วยการเรียนรู้ โดยเริ่มจากหน่วยการเรียนรู้ที่ 1 จนถึงหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 ตามลำดับ
- ดำเนินการทดสอบหลังเรียน (Post - test) เมื่อสิ้นสุดการทดลองการใช้บทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จำนวน 30 ข้อ เพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ซึ่งเป็นแบบทดสอบฉบับเดียวกับแบบทดสอบก่อนเรียน (Pre - test)

ใช้เวลา 1 คาบ คาบละ 50 นาที และแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวน 10 ข้อ เพื่อวัดความพึงพอใจที่มีต่อการเรียนคัวขบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน บันทึกผลสอบที่ได้เป็นคะแนนหลังเรียน

การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

- ศึกษาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การอ่านโน้ตคนตัวสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยวิเคราะห์คะแนน ใช้สูตรคำนวณหาค่า E_1/E_2 ซึ่งคั่งเกณฑ์ไว้ที่ $80/80$
- เบริยบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การอ่านโน้ตคนตัวสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้ Dependent Samples t – test กำหนดค่าสถิติที่ระดับนัยสำคัญ .05
- ศึกษาดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้ของนักเรียนที่เรียนคัวขบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การอ่านโน้ตคนตัวสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ใช้สูตรคำนวณหาค่า E.I.
- ศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนคัวขบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การอ่านโน้ตคนตัวสากล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เป็นมาตราส่วนแบบประมาณค่า ซึ่งมี 5 ระดับ กำหนดเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553: 121)

คะแนน	แปลความหมาย
5	หมายความมากที่สุด
4	หมายความมาก
3	หมายความปานกลาง
2	หมายความน้อย
1	หมายความน้อยที่สุด

กำหนดเกณฑ์การตัดสินผลการประเมิน ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553: 121)

คะแนนเฉลี่ย	แปลความหมาย
4.51 – 5.00	หมายความมากที่สุด
3.51 – 4.50	หมายความมาก
2.51 – 3.50	หมายความปานกลาง

1.51 – 2.50 เท่าสมน้อย

1.00 – 1.50 เท่าสมน้อยที่สุด

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

1. สถิติที่ใช้ในการตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือ

1.1 ความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Content Validity) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้ค่านิความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับตัวชี้วัด (IOC) และค่านิความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับพฤติกรรมชี้วัดด้านความพึงพอใจ โดยคำนวณจากสูตรดังนี้ (สมนึก กัททิษฐนี. 2546 : 211)

$$IOC = \frac{\sum R}{N}$$

เมื่อ IOC แทน ค่านิความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับตัวชี้วัด และค่านิความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับพฤติกรรมชี้วัดด้านความพึงพอใจ

ΣR แทน ผลรวมคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด
 N แทน จำนวนผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

1.2 ค่าความยากง่าย (Difficulty) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยคำนวณจากสูตร ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะภา. 2553: 105 - 106)

$$P = \frac{R}{N}$$

เมื่อ P แทน ค่าความยากของข้อสอบ
R แทน จำนวนผู้คนตอบถูก
N แทน จำนวนคนทั้งหมด

1.3 ค่าอำนาจจำแนก (Discrimination index B) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้สูตรเบรนแนน (Brennan) โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้
 (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553: 105-106)

$$B = \frac{U}{N_1} - \frac{L}{N_2}$$

เมื่อ	B	แทน	ค่าอำนาจจำแนก
	U	แทน	จำนวนผู้รอบรู้หรือสอบผ่านเกณฑ์ที่ตอบถูก
	L	แทน	จำนวนผู้ไม่รอบรู้หรือสอบไม่ผ่านเกณฑ์ที่ตอบถูก
	N ₁	แทน	จำนวนผู้รอบรู้หรือสอบผ่านเกณฑ์
	N ₂	แทน	จำนวนผู้ไม่รอบรู้หรือสอบไม่ผ่านเกณฑ์

1.4 ค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับ (Reliability) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้สูตรของโลเวต (Lovett Method) โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้
 (สมนึก ก้าวที่ยืนนี. 2546 : 230)

$$r_{cc} = 1 - \frac{k \sum x_i - \sum x_i^2}{(k-1) \sum (x_i - c)^2}$$

เมื่อ	r _{cc}	แทน	ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบแบบอิงเกณฑ์
	K	แทน	จำนวนข้อของแบบทดสอบทั้งฉบับ
	x _i	แทน	คะแนนสอบของนักเรียนแต่ละคน
	$\sum x_i$	แทน	ผลรวมคะแนนสอบของนักเรียนทุกคน
	$\sum x_i^2$	แทน	ผลรวมทั้งหมดของคะแนนแต่ละคนยกกำลังสอง
	C	แทน	คะแนนจุดตัดของแบบทดสอบโดยใช้เกณฑ์
			ร้อยละ 70 ของคะแนนเต็ม (C = 21 คะแนน)

1.5 ค่าอำนาจจำแนกรายข้อ (r_{xy}) ของแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้วิธี Item Total Correlation โดยใช้สูตรสหสัมพันธ์อ่างจั่งของเพียร์สัน (Pearson) โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้
(สมนึก ก้าวที่ยืนนี. 2546 : 245)

$$r_{xy} = \frac{N \sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{(N \sum X^2 - (\sum X)^2)(N \sum Y^2 - (\sum Y)^2)}}$$

เมื่อ	r_{xy}	แทน	ค่าอำนาจจำแนก
	$\sum X$	แทน	ผลรวมทั้งหมดของค่าคะแนนชุด X
	$\sum Y$	แทน	ผลรวมทั้งหมดของคะแนนชุด Y
	$\sum X^2$	แทน	ผลรวมทั้งหมดของกำลังสองของคะแนนชุด X
	$\sum Y^2$	แทน	ผลรวมทั้งหมดของกำลังสองของคะแนนชุด Y
	$\sum XY$	แทน	ผลรวมทั้งหมดของผลคูณระหว่าง X กับ Y แต่ละคู่
	N	แทน	จำนวนกู้มตัวอย่าง

1.6 ค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้วิธีสัมประสิทธิ์แอลfa ตามวิธีของครอนบาก (Cronbach) โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553 : 96)

$$\alpha = \frac{K}{K-1} \left(1 - \frac{\sum s_i^2}{s_t^2} \right)$$

เมื่อ	α	แทน	ค่าสัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่น
	K	แทน	จำนวนข้อของเครื่องมือวัด
	ΣS_i^2	แทน	ผลรวมของความแปรปรวนของแต่ละข้อ
	S_t^2	แทน	ความแปรปรวนของคะแนนรวม

1.7 ประสิทธิภาพของแผนการจัดการเรียนรู้ โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้
 (เหชิญ กิจระการ. 2546 : 49)

$$E_1 = \frac{\sum X}{\frac{N}{A} \times 100}$$

$$E_2 = \frac{\sum Y}{\frac{N}{B} \times 100}$$

เมื่อ	E_1	แทน	ประสิทธิภาพของกระบวนการ
	E_2	แทน	ประสิทธิภาพของผลลัพธ์
	$\sum X$	แทน	คะแนนรวมของผู้เรียนที่ได้จากการแต่ละ
			แผนการจัดการเรียนรู้
	$\sum Y$	แทน	คะแนนรวมของผู้เรียนที่ได้จากการ
			ทดสอบ หลังเรียน
	N	แทน	จำนวนผู้เรียนทั้งหมด
	A	แทน	คะแนนเต็มของกิจกรรมระหว่างเรียน
	B	แทน	คะแนนเต็มของผลการสอนหลังเรียน

1.8 ค่าดัชนีประสิทธิผล (E.I.) การเรียนรู้ของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียน
 คอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้ (เหชิญ กิจระการ. 2546 : 31)

$$E.I. = \frac{P_2 - P_1}{\text{Total} - P_1}$$

เมื่อ	E.I.	แทน	ค่าดัชนีประสิทธิผล
	P ₁	แทน	ผลรวมของคะแนนทดสอบก่อนเรียนทุกคน
	P ₂	แทน	ผลรวมของคะแนนทดสอบหลังเรียนทุกคน
	Total	แทน	ผลรวมของจำนวนนักเรียนกับคะแนนเต็ม

2. สติติพื้นฐาน

2.1 ร้อยละ (Percentage) โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553 : 228)

$$P = \frac{f}{N} \times 100$$

เมื่อ	P	แทน	ร้อยละ
	f	แทน	ความถี่ที่ต้องการแปลงให้เป็นร้อยละ
	N	แทน	ความถี่ทั้งหมด

2.2 ค่าเฉลี่ย (Mean) โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553 :

123 - 124)

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ	\bar{X}	แทน	ค่าเฉลี่ย
	$\sum X$	แทน	ผลรวมทั้งหมดของคะแนน
	N	แทน	จำนวนคนทั้งหมด

2.3 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553 : 125)

$$S.D. = \sqrt{\frac{N \sum X^2 - (\sum X)^2}{N(N-1)}}$$

เมื่อ S.D.	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
N	แทน	จำนวนคะแนนในกลุ่ม
X	แทน	ค่าคะแนนแต่ละตัว
$\sum X$	แทน	ผลรวมของคะแนนทั้งหมดในกลุ่ม

3. สติติที่ใช้ทดสอบสมมติฐาน

การวิเคราะห์เพื่อเปรียบเทียบความแตกต่างของคะแนนในกลุ่มเดียวกัน โดยใช้ Dependent Samples t - test โดยคำนวณจากสูตร ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2553 : 228)

$$t = \frac{\sum D}{\sqrt{\frac{n \sum D^2 - (\sum D)^2}{n-1}}}$$

$df = n - 1$

เมื่อ t	แทน	ค่าสถิติที่จะใช้เปรียบเทียบกับค่าวิกฤต เพื่อทราบ ความมีนัยสำคัญ
$\sum D$	แทน	ผลรวมของความแตกต่างระหว่างคะแนน การทดสอบทั้งสองครั้งที่นำมาเปรียบเทียบกัน เป็นรายบุคคล
$\sum D^2$	แทน	ผลรวมของความแตกต่างระหว่างคะแนน การทดสอบทั้งสองครั้งที่นำมาเปรียบเทียบกัน เป็นรายบุคคล แต่ละตัวยกกำลังสอง
n	แทน	จำนวนกลุ่มตัวอย่างหรือจำนวนคู่คะแนน