

สารบัญ

เนื้อหา	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ค
กิตติกรรมประกาศ	จ
สารบัญ	ฉ
สารบัญรูปภาพ	ช
สารบัญตาราง	ฅ
<hr/>	
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	2
1.3 วิธีการดำเนินงานวิจัย	2
1.4 ขอบเขตของการวิจัย	2
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	3
บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
2.1 บริบทของชุมชน	4
2.2 การท่องเที่ยวชุมชน	15
2.3 สิ่งสนับสนุนการท่องเที่ยว	20
2.4 ทฤษฎีเมืองและชุมชน	23
2.5 ภูมิทัศน์วัฒนธรรม	24
2.6 พฤติกรรมนักท่องเที่ยว	25
2.7 สิ่งอำนวยความสะดวกสาธารณะบนถนน	27
บทที่ 3 กรณีศึกษา	
3.1 กรณีศึกษาที่ 1 การศึกษาแนวทางการออกแบบปรับปรุงภูมิทัศน์น้ำตกน้ำ เค็มจังหวัดตรัง เพื่อการท่องเที่ยวโดยการมีส่วนร่วมของประชาชน	31
3.2 กรณีศึกษาที่ 2 โครงการปรับปรุงภูมิทัศน์ บึงทุ่งสร้างเทศบาลนครขอนแก่น อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	37
3.3 กรณีศึกษาที่ 3 การปรับปรุงภูมิทัศน์การท่องเที่ยววัฒนธรรมโครงการ OTOP นวัตกรรมบ้านตะลุงเก่า	48
3.4 บ้านมรดกโลก หมู่บ้านชราคาวาโกะ จังหวัดกิฟุ ประเทศญี่ปุ่น	59
3.5 หมู่บ้านกีธูร์น (Giethoorn) หมู่บ้านไร่นาแห่งเนเธอร์แลนด์	78

สารบัญ (ต่อ)

เนื้อหา	หน้า
บทที่ 4 แนวทางการออกแบบโครงการ	
4.1 บริบทชุมชนในปัจจุบัน	92
4.2 แนวคิดในการออกแบบสถาปัตยกรรม	116
บทที่ 5 สรุปผลการออกแบบโครงการ	
5.1 สรุปผลตามวัตถุประสงค์	147
5.2 ผลการออกแบบ	147
5.3 สื่อนำเสนอผลงานการออกแบบด้วยภาพกราฟฟิก	154
5.4 สรุปผลที่ได้รับจากการดำเนินวิจัย	156
5.5 ข้อจำกัดที่พบจากการงานวิจัย	156
5.6 ข้อเสนอแนะ	156
บรรณานุกรม	157
ประวัติผู้วิจัย	158