

มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
Buriram Rajabhat University

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การใช้โปรแกรมพื้นที่



จุดประสงค์การเรียนรู้

Paint

1. มีความรู้ความเข้าใจในการเลือกใช้โปรแกรมแก้ไข ไลต์
2. บอกส่วนประกอบต่าง ๆ ของโปรแกรมแก้ไข ไลต์
3. สามารถใช้เครื่องมือแก้ไขโปรแกรมแก้ไข ไลต์ได้อย่างง่าย

แบบทดสอบ ก่อนเรียน

1.) โปรแกรมแก้ไข ไลต์ เป็นโปรแกรมไม่จำแนกประเภทใด

ก. โปรแกรมแก้ไขไลต์	ข. โปรแกรมวาดภาพ
ค. โปรแกรมเขียนเอกสาร	ง. โปรแกรมระบบอินเทอร์เน็ต

แบบทดสอบ ก่อนเรียน

2.) ข้อใดคือวิธีการเรียกใช้โปรแกรมแก้ไข ไลต์

ก. Start>All Programs>Accessories>Paint
ข. Start>All Programs>System Tools>Paint
ค. Start>Run>Paint>OK
ง. ถูกทั้ง ก และ ข

แบบทดสอบ ก่อนเรียน

3.) ระบบปฏิบัติการใดที่ทำการส่งโปรแกรมแก้ไข ไลต์ มาให้ยูเอชเอ

ก. Zen OS	ข. Unix
ค. Windows	ง. OS X

แบบทดสอบ ก่อนเรียน

4.) โปรแกรมแก้ไข ไลต์ สามารถเปิดสกุลไฟล์ใดได้

ก. PDF	ข. PSD
ค. PNG	ง. PTT

แบบทดสอบ ก่อนเรียน

5.) โปรแกรมแก้ไข ไลต์ ไม่สามารถเปิดสกุลไฟล์ใดได้

ก. PDF	ข. GIF
ค. JPG	ง. PNG

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

6.) คีย์ลัดในการบันทึกไฟล์คืออะไร

ก. Ctrl+F ข. Ctrl+S
ค. Ctrl+C ง. Ctrl+P

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

7.) เราทราบได้อย่างไรว่าขนาดไฟล์ที่เราทำส่งทำงานอยู่นั้น มีขนาดเท่าใด

ก. คลิกที่ Properties > Size on disk
ข. คลิกที่ Properties > Last Saved
ค. คลิกที่ Properties > Resolution
ง. คลิกที่ Properties > Default

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

8.) เครื่องมือนี้ทำหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุนภาพ)
ข. Resize (การปรับขนาด)
ค. Crop (การเลือกเฉพาะส่วน)
ง. Copy (การคัดลอก)

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

9.) เครื่องมือนี้ทำหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุนภาพ)
ข. Resize (การปรับขนาด)
ค. Copy (การคัดลอก)
ง. Crop (การเลือกเฉพาะส่วน)

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

10.) เครื่องมือนี้ทำหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Resize (การปรับขนาด)
ข. Rotate (การหมุนภาพ)
ค. Crop (การเลือกเฉพาะส่วน)
ง. Copy (การคัดลอก)

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

11.) เครื่องมือนี้ทำหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุนภาพ)
ข. Resize (การปรับขนาด)
ค. Crop (การเลือกเฉพาะส่วน)
ง. Copy (การคัดลอก)

บททดสอบ
ก่อนเรียน

12.) จากรูป จงบอกชื่อใดคือการทำหนดสีแบบ
แบบ Solid color

ก.  ข. 

ค.  ง. 

บททดสอบ
ก่อนเรียน

13.) จากรูป จงบอกว่ารูปทรง (Shapes) ไหน
ในภาพมีทรง Fill (เต็มสี) แบบ No fill

ก.  ข. 

ค.  ง. 

บททดสอบ
ก่อนเรียน

14.) Shape (รูปทรง) ในข้อใดที่เราสามารถ
กติกัดองได้

ก. Curve (รูปทรงเส้นโค้ง)

ข. Line (รูปทรงเส้นตรง)

ค. Triangle (รูปทรงสามเหลี่ยม)

ง. Lightning (รูปทรงสายฟ้า)

บททดสอบ
ก่อนเรียน

15.) Shape (รูปทรง) ไหนที่ไม่ได้อยู่ใน
โปรแกรมเพนต์

ก. Pentagon (รูปทรงห้าเหลี่ยม)

ข. Hexagon (รูปทรงหกเหลี่ยม)

ค. Cube (รูปทรงลูกบาศก์)

ง. Diamond (รูปทรงเพชร)

บททดสอบ
ก่อนเรียน

16.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของ เครื่องมือ
Zoom in

ก. ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ

ข. ใช้สำหรับลดขนาดไฟล์ภาพ

ค. ใช้สำหรับย่อมุมมองของภาพ

ง. ใช้สำหรับก๊อปปี้มุมมองภาพที่เป็นขนาดจริง

บททดสอบ
ก่อนเรียน

17.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ
Zoom out

ก. ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ

ข. ใช้สำหรับย่อมุมมองของภาพ

ค. ใช้สำหรับก๊อปปี้มุมมองภาพที่เป็นขนาดจริง

ง. ใช้สำหรับลดขนาดไฟล์ภาพ

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

18.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือง Zoom to 100%

ก. ใช้สำหรับลดขนาดไฟล์ภาพ
ข. ใช้สำหรับป้องกันการหมุนของภาพที่เป็นขนาดจอย
ค. ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ
ง. ใช้สำหรับขย่มุมมองของจอภาพ

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

19.) หากคอมพิวเตอรของเราไม่ได้รับการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตจะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันใดต่อไปนี้ได้

ก. Save, Save as
ข. Send in e-mail
ค. Print
ง. Set as desktop background

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

20.) หากคอมพิวเตอรของเราไม่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตจะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันใดต่อไปนี้ได้

ก. นามสกุลที่มีความยืดหยุ่นและคุณภาพสูงที่สุด
ข. ใช้กับรูปภาพที่มีรายละเอียดสีที่สมจริง
ค. ไม่มีคุณสมบัติในการบันทึกขนาดไฟล์ได้
ง. เป็นไฟล์ที่สามารถอัปโหลดในเว็บได้

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

ยื่นด้วยคุณทำคะแนนได้ 14 / 20 คะแนน

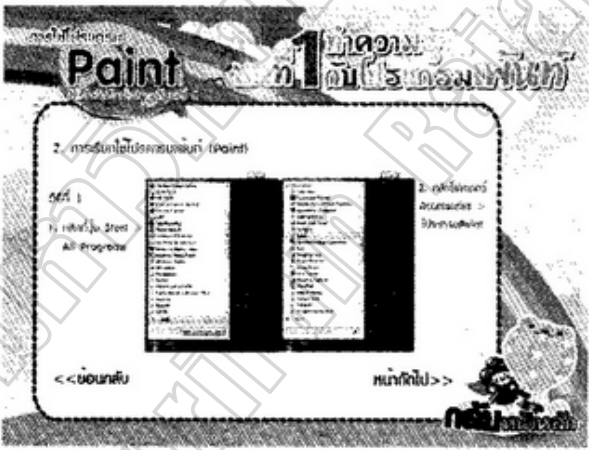
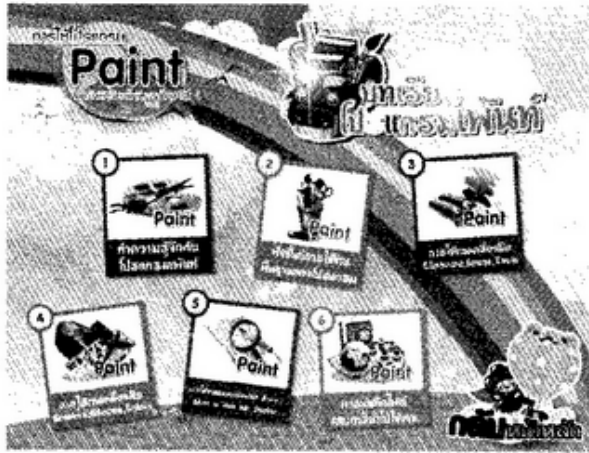
แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

20.) หากคอมพิวเตอรของเราไม่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตจะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันใดต่อไปนี้ได้

ก. นามสกุลที่มีความยืดหยุ่นและคุณภาพสูงที่สุด
ข. ใช้กับรูปภาพที่มีรายละเอียดสีที่สมจริง
ค. ไม่มีคุณสมบัติในการบันทึกขนาดไฟล์ได้
ง. เป็นไฟล์ที่สามารถอัปโหลดในเว็บได้

แบบทดสอบ
ก่อนเรียน

ยื่นด้วยคุณทำคะแนนได้ 14 / 20 คะแนน



ทศพรทิพย์ (Tosaporn) **Paint** **ตอนที่ 1** **ทศพรทิพย์** **ต้นโปรแกรมพีพีที**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

หน้าต่างมี 7 ส่วน คือ

1. Quick Access Toolbar
2. File bar
3. Ribbon
4. Ribbon tab
5. Drawing Area
6. Status bar
7. Title bar

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

<<ย้อนกลับ >> หน้าถัดไป >>

ทศพรทิพย์ (Tosaporn) **Paint** **ตอนที่ 1** **ทศพรทิพย์** **ต้นโปรแกรมพีพีที**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 1 Quick Access Toolbar

เป็นแถบเครื่องมือที่คุ้นเคยที่วางไว้ทางด้านบนซ้าย สามารถคลิกเพื่อใช้คำสั่งพื้นฐาน ๆ ได้แก่ New, Open, Save, Print, Print preview, Send to e-mail, Undo or Redo

ปุ่มแรกสุดคือปุ่ม Undo (รูปวงกลับ) ส่วนปุ่มอื่น ๆ ในแถบเครื่องมือจะแตกต่างกันไป



<<ย้อนกลับ >> หน้าถัดไป >>

ทศพรทิพย์ (Tosaporn) **Paint** **ตอนที่ 1** **ทศพรทิพย์** **ต้นโปรแกรมพีพีที**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 2 Title bar

เป็นส่วนที่อยู่ด้านบนสุดของหน้าต่างโปรแกรม แสดงชื่อของหน้าต่างและชื่อของไฟล์ที่กำลังเปิดอยู่ ส่วนด้านขวาของแถบแสดงปุ่มควบคุมหน้าต่าง 3 ปุ่ม คือ ปุ่ม Maximize (กดแล้วหน้าต่างจะขยายเต็มจอ) ปุ่ม Restore Down (กดแล้วหน้าต่างจะคืนสู่สถานะก่อนกดปุ่ม Maximize) และ ปุ่ม Close (กดแล้วหน้าต่างจะปิด)

<<ย้อนกลับ >> หน้าถัดไป >>

ทศพรทิพย์ (Tosaporn) **Paint** **ตอนที่ 1** **ทศพรทิพย์** **ต้นโปรแกรมพีพีที**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 3 Ribbon (แถบเมนู)

เป็นแถบเครื่องมือที่วางไว้ทางด้านบน มีปุ่ม New, Open, Save, Save as, Print, from scanner or camera, Send in e-mail, Set as desktop background, Properties, About Paint or Exit (ปุ่มที่แสดงอยู่ที่ด้านขวาของแถบเมนู)



<<ย้อนกลับ >> หน้าถัดไป >>

ทศพรทิพย์ (Tosaporn) **Paint** **ตอนที่ 1** **ทศพรทิพย์** **ต้นโปรแกรมพีพีที**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 4 Ribbon tab (แถบเครื่องมือ)

เป็นแถบที่อยู่ด้านล่างของ Ribbon ที่ใช้สำหรับเลือกเครื่องมือที่ต้องการใช้

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

<<ย้อนกลับ >> หน้าถัดไป >>

ทศพรทิพย์ (Tosaporn) **Paint** **ตอนที่ 1** **ทศพรทิพย์** **ต้นโปรแกรมพีพีที**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 5 Drawing Area (พื้นที่การวาดภาพ)

เป็นส่วนที่ผู้ใช้สามารถวาดภาพได้ โดยที่พื้นที่การวาดภาพจะแสดงภาพที่ผู้ใช้กำลังวาดอยู่



<<ย้อนกลับ >> หน้าถัดไป >>

Paint **บทที่ 1 ทักษะชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 1 Quick Access Toolbar

1. Quick Access Toolbar
2. Title bar
3. Ribbon buttons
4. Ribbon tabs
5. Drawing Area
6. Status bar
7. View bar

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

<<ย้อนกลับ หน้าถัดไป>>

Paint **บทที่ 1 ทักษะชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 1 Quick Access Toolbar

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

<<ย้อนกลับ หน้าถัดไป>>

Paint **บทที่ 1 ทักษะชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 2 Title bar

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

<<ย้อนกลับ หน้าถัดไป>>

Paint **บทที่ 1 ทักษะชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 3 Ribbon buttons (ปุ่มคำสั่ง)

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

<<ย้อนกลับ หน้าถัดไป>>

Paint **บทที่ 1 ทักษะชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 4 Ribbon tabs (แท็บของคำสั่ง)

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

<<ย้อนกลับ หน้าถัดไป>>

Paint **บทที่ 1 ทักษะชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม (Point)

ส่วนที่ 5 Drawing Area (พื้นที่สำหรับวาด)

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม มีอะไรบ้าง

<<ย้อนกลับ หน้าถัดไป>>

Paint **แบบทดสอบที่ 1** **ขั้นตอนที่ 1** **ต้นโปรแกรมพีเพินท์**

3. ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรมพีเพินท์ (Paint)

ส่วนที่ 6 Status bar (แสดงสถานะ)

ส่วนที่ 7 View bar (แสดงมุมมอง)

ส่วนที่ 8 Title bar (แสดงชื่อไฟล์)

ส่วนที่ 9 Menu bar (แสดงเมนู)

ส่วนที่ 10 Toolbar (แสดงเครื่องมือ)

ส่วนที่ 11 Canvas (พื้นที่วาดภาพ)

ส่วนที่ 12 Help button (ปุ่มช่วยเหลือ)

<<ย้อนกลับ หน้าที่ต่อไป>>

Paint **แบบทดสอบที่ 1** **ขั้นตอนที่ 1** **ต้นโปรแกรมพีเพินท์**

4. ข้อใดถูกต้องเกี่ยวกับโปรแกรม Paint

<<ย้อนกลับ ทำแบบทดสอบ >>

แบบทดสอบที่ 1

1.) โปรแกรมพีเพินท์ เป็นโปรแกรมใช้งานประเภทใด

ก. โปรแกรมกราฟิกรูป
ข. โปรแกรมวาดภาพ
ค. โปรแกรมประมวลผลคำ
ง. โปรแกรมตารางคำนวณ

แบบทดสอบที่ 1

2.) ปฏิบัติการใดที่ทำการลงโปรแกรมพีเพินท์ มาให้เรียบร้อยแล้ว

ก. Zen OS ข. Linux
ค. Windows ง. OS X

แบบทดสอบที่ 1

3.) ข้อใดคือวิธีการเรียกใช้โปรแกรมพีเพินท์

ก. Start>All Programs>Accessories>Paint
ข. Start>All Programs>System Tools>Paint
ค. Start>Run>Paint>OK

แบบทดสอบที่ 1

4.) เครื่องมือใดไม่ได้อยู่ในส่วนของ Paint Button

ก. Open ข. Save
ค. Zoom ง. Print

แบบทดสอบที่ 1

5.) เมื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมา ชื่อไฟล์ที่โปรแกรม
จะตั้งให้โดยอัตโนมัติคือชื่อใด

ก. New Work ข. Artwork
ค. Untitled ง. Graphic

แบบทดสอบที่ 1

6.) ชื่อไฟล์งานที่เราทำค้างทำอยู่ จะแสดงอยู่ในส่วนใด
ของโปรแกรม

ก. Title Bar ข. Menu Bar
ค. Tools Bar ง. Status Bar

แบบทดสอบที่ 1

7.) คำเริ่มต้นของสีพื้นที่ทำกราฟิกคือสีอะไร

ก. ดำ ข. ขาว
ค. แดง ง. เหลือง

แบบทดสอบที่ 1

8.) Ribbon tab ของโปรแกรมเพนต์ มีแถบสำคัญ
อยู่ 2 แถบ คืออะไรบ้าง

ก. Tag & Comment ข. Preview & Print
ค. Home & View ง. Like & Share

แบบทดสอบที่ 1

9.) ตำแหน่งของปุ่มกดเปิดโปรแกรมอยู่ที่ส่วนใด
ของหน้าต่างโปรแกรม

ก. Title Bar ข. Ribbon tab
ค. View Bar ง. Status Bar

แบบทดสอบที่ 1

10.) ภาพที่มีประโยชน์อย่างไร

ก. ย้อนคืนภาพในกรณีที่ถูกลบ
ข. ย่อขยาย เป็นที่สะดวก
ค. แสดงขอบเครื่องมือ

แบบทดสอบที่ 1



ยื่นด้วยคุณทำคะแนนได้ 3 / 10 ค่ะ..

Paint บทที่ 2

ฝึกทักษะการใช้งานพื้นฐานของโปรแกรม Paint

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

1. สามารถเขียนข้อความง่ายๆ บนจอคอมพิวเตอร์ได้
2. สามารถเขียนรูปง่ายๆ บนจอคอมพิวเตอร์ได้



หน้าต่อไป >

Paint บทที่ 2

ฝึกทักษะการใช้งานพื้นฐานของโปรแกรม Paint

สิ่งที่ได้มาจากการเรียนรู้ของโปรแกรม Paint

ลักษณะโปรแกรมพื้นฐานของโปรแกรม Paint system

โดยมีลักษณะเป็นหน้าต่างที่มีคำสั่งต่างๆ ดังนี้

11. ไฟล์ หรือคลิกที่ไอคอนไฟล์

- New
- Open
- Save
- Save as
- Print



<<ย้อนกลับ

หน้าต่อไป >>

Paint บทที่ 2

ฝึกทักษะการใช้งานพื้นฐานของโปรแกรม Paint

1. เริ่มต้น New



คลิกที่ New เพื่อเริ่มสร้างภาพใหม่

<<ย้อนกลับ

หน้าต่อไป >>

Paint บทที่ 2

ฝึกทักษะการใช้งานพื้นฐานของโปรแกรม Paint

2. เริ่มต้น Open

คลิกที่ Open เพื่อเปิดไฟล์ภาพที่ต้องการ

โดยมีลักษณะหน้าต่างเป็นดังต่อไปนี้

- PNG
- JPEG
- GIF
- TIFF
- BMP



<<ย้อนกลับ

หน้าต่อไป >>

Paint บทที่ 2

ฝึกทักษะการใช้งานพื้นฐานของโปรแกรม Paint

3. เริ่มต้น Save



คลิกที่ Save เพื่อบันทึกภาพที่สร้างขึ้น

เมื่อคลิก Save จะมีการถามถึงชื่อภาพ และตำแหน่งที่จะบันทึก

<<ย้อนกลับ

หน้าต่อไป >>

Microsoft Paint

Paint 2 ของโปรแกรม Paint

4. ขั้นตอน Save (หมายเลข #12)



ขั้นตอน Save : ใช้วิธีคลิกที่เมนู File เลือก Save หรือใช้แป้นพิมพ์กด Ctrl+S


<<ย้อนกลับ

หน้าถัดไป>>

Microsoft Paint

Paint 2 ของโปรแกรม Paint

5. ขั้นตอน Print



ขั้นตอน Print : ใช้วิธีคลิกที่เมนู File เลือก Print หรือใช้แป้นพิมพ์กด Ctrl+P

<<ย้อนกลับ

หน้าถัดไป>>

Microsoft Paint

Paint 2 ของโปรแกรม Paint

5.1 ขั้นตอน Page Setup



ขั้นตอน Page Setup : ใช้วิธีคลิกที่เมนู File เลือก Print Setup หรือใช้แป้นพิมพ์กด Ctrl+U

- Preview
- Paper
- Orientation
- Margins
- Centering
- Printing

<<ย้อนกลับ

หน้าถัดไป>>

Microsoft Paint

Paint 2 ของโปรแกรม Paint

5.1 ขั้นตอน Page Setup (เลือก Paper)



Paper : Size (เลือกกระดาษที่จะใช้พิมพ์)

Paper : Source

<<ย้อนกลับ

หน้าถัดไป>>

Microsoft Paint

Paint 2 ของโปรแกรม Paint

5.1 ขั้นตอน Page Setup (เลือก Orientation)



Orientation : Landscape (เลือกกระดาษแนวนอน)

Orientation : Portrait (เลือกกระดาษแนวตั้ง)

<<ย้อนกลับ

หน้าถัดไป>>

Microsoft Paint

Paint 2 ของโปรแกรม Paint

5.1 ขั้นตอน Page Setup (เลือก Centering)

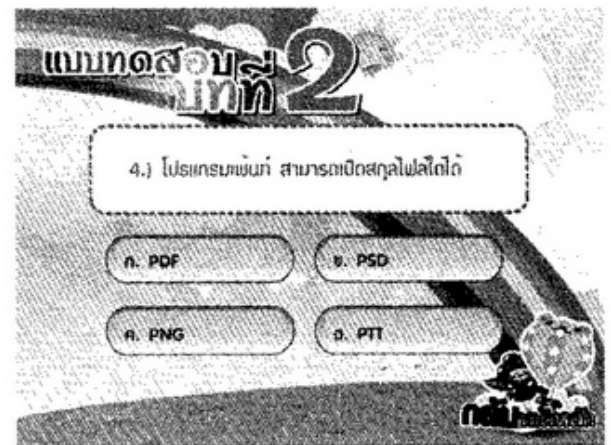
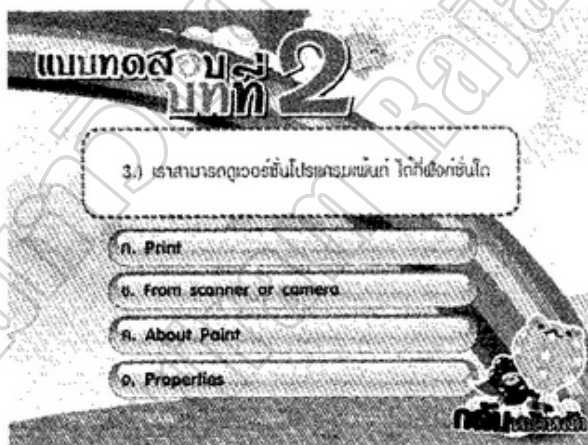
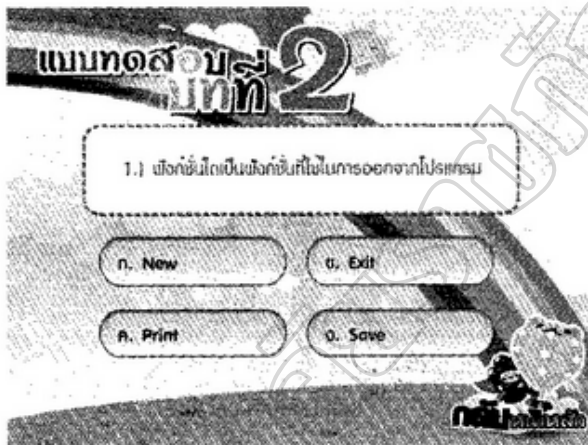
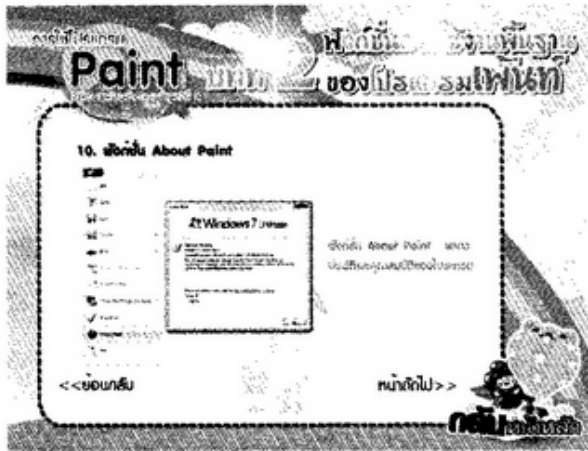


Centering : Horizontal (เลือกให้ข้อความอยู่กึ่งกลางแนวนอน)

Centering : Vertical (เลือกให้ข้อความอยู่กึ่งกลางแนวตั้ง)

<<ย้อนกลับ

หน้าถัดไป>>



แบบทดสอบที่ 2

5.) โปรแกรมเพนท์ ไม่สามารถเปิดสกุลไฟล์ใดได้

ก. PNG ข. GIF

ค. JPG ง. PDF

แบบทดสอบที่ 2

6.) เราสามารถดูตัวอย่างกระดาษที่เรากำลังใช้งานอยู่ได้ มีขนาดเท่าใด

ก. คลิกที่ Properties > Size on disk

ข. คลิกที่ Properties > Last Saved

ค. คลิกที่ Properties > Resolution

ง. คลิกที่ Properties > Default

แบบทดสอบที่ 2

7.) คีย์ลัดในการบันทึกไฟล์คืออะไร

ก. Ctrl+F ข. Ctrl+S

ค. Ctrl+C ง. Ctrl+P

แบบทดสอบที่ 2

8.) คีย์ลัดในการพิมพ์งานคืออะไร

ก. Ctrl+F ข. Ctrl+S

ค. Ctrl+P ง. Ctrl+C

แบบทดสอบที่ 2

9.) เมื่อคลิก Page Setup จะมีหน้าต่าง 6 ส่วน ได้แก่ Preview, Paper, Orientation, Margin, Centering และส่วนที่ 6 คืออะไร

ก. Preferences ข. Select Printer

ค. Scaling ง. Page Range

แบบทดสอบที่ 2

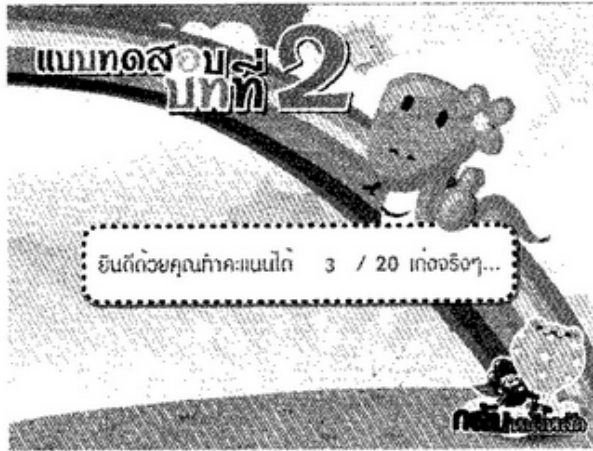
10.) ในหน้าต่าง Print Preview หากต้องการออกจากฟังก์ชันต้องคลิกที่ปุ่มใด

ก. Close print preview

ข. Print page setup

ค. Zoom, Zoom in

ง. Previous page, Next page



mspaint engine Paint 3 การใช้งานเบื้องต้น Clipboard, Image และ Tools

การพิมพ์ Cut หรือ Copy จะลบหรือคัดลอก Select ในกรณีลบข้อความหรือรูปภาพในโปรแกรม mspaint Cut หรือ Copy จะคัดลอก Select ของรูปภาพ image ที่เลือกนั้นมาไว้ที่

2. เครื่องมือในการใช้งาน image

2.1 Select (mspaint) (การเลือก) 3 หรือ 4 เครื่อง Rectangular selection, Free-form selection หรือ Select all

mspaint engine Paint 3 การใช้งานเบื้องต้น Clipboard, Image และ Tools

2.1.1 Rectangular selection คือการเลือกข้อความหรือรูปภาพเป็นสี่เหลี่ยมมุมฉากหรือสี่เหลี่ยมผืนผ้า การเลือก สามารถทำได้จากเครื่องมือการเลือกข้อความหรือรูปภาพ

2.1.2 Free-form selection คือการเลือกข้อความหรือรูปภาพเป็นรูปใดก็ได้ การเลือกทำได้จากเครื่องมือการเลือกข้อความหรือรูปภาพ

2.1.3 Select all คือการเลือกข้อความหรือรูปภาพทั้งหมดในโปรแกรม

2.1.4 Invert selection คือ การเลือกพื้นที่ที่อยู่นอกขอบเขตการเลือก

2.1.5 Delete (ลบ) คือ การลบข้อความหรือรูปภาพที่เลือก

2.1.6 Transparent selection คือ การเลือกพื้นที่ที่โปร่งใส



mspaint engine Paint 3 การใช้งานเบื้องต้น Clipboard, Image และ Tools

(mspaint engine Select (mspaint)) (mspaint engine Select หรือ Rectangular selection)

(mspaint engine Select หรือ Free-form selection) (mspaint engine Select หรือ Select all)

mspaint engine Paint 3 การใช้งานเบื้องต้น Clipboard, Image และ Tools

(mspaint engine Select หรือ Invert selection) (mspaint engine Select หรือ Invert selection)

(mspaint engine Select หรือ Delete) (mspaint engine Select หรือ Delete)

mspaint engine Paint 3 การใช้งานเบื้องต้น Clipboard, Image และ Tools

2.2 Crop (mspaint engine) คือ

(mspaint engine เลือกข้อความหรือรูปภาพแล้วเลือกข้อความหรือรูปภาพ) (mspaint engine เลือกข้อความหรือรูปภาพแล้วเลือกข้อความหรือรูปภาพแล้วเลือกข้อความหรือรูปภาพ)

mspaint engine Paint 3 การใช้งานเบื้องต้น Clipboard, Image และ Tools

2.3 Resize (mspaint engine) คือการปรับขนาดของข้อความหรือรูปภาพ

- ส่วนของ Resize คือ การปรับขนาดของข้อความหรือรูปภาพ (Horizontal) หรือแนวตั้ง (Vertical) ในหน่วยเปอร์เซ็นต์ (Percentage) (ส่วนนี้เรียกว่า Rotate) ก็ได้
- ส่วนของ Slew คือ การปรับขนาดของข้อความหรือรูปภาพ (Horizontal) หรือแนวตั้ง (Vertical) ในหน่วยองศา (Degree) (part)

หมายเหตุ ในการปรับขนาดของข้อความหรือรูปภาพ ให้ดูที่ mspaint engine ว่าจะปรับขนาดของข้อความหรือรูปภาพหรือไม่



mspaint | Paint | 3 | Clipboard, Image และ Tools

2.4 Rotate (หมุน) (หมุนภาพ)

(menu | Rotate right 90 com) (menu | Rotate left 90 com)

mspaint | Paint | 3 | Clipboard, Image และ Tools

(menu | Rotate 180 com) (menu | Flip vertical)
 (menu | Flip horizontal)

mspaint | Paint | 3 | Clipboard, Image และ Tools

3. เครื่องมือในเมนู Tools

- 2.1 Fill (สีพื้น) คือเครื่องมือที่ใช้เติมสีลงในรูป หรือในส่วนของ Color (สี) ของภาพที่เลือกมา เมื่อคลิกแล้วจะปรากฏเป็นสี (color) ที่เลือกในทันที
- 2.2 Fill with color (สีพื้นสี) คือเครื่องมือที่ใช้เติมสีลงในรูป หรือในส่วนของ Color (สี) ของภาพที่เลือกมา เมื่อคลิกแล้วจะปรากฏเป็นสี (color) ที่เลือกในทันที
- 2.3 Text (ข้อความ) คือเครื่องมือที่ใช้พิมพ์ข้อความลงในรูป หรือในส่วนของ Color (สี) ของภาพที่เลือกมา เมื่อคลิกแล้วจะปรากฏเป็นข้อความที่พิมพ์ลงในรูป

mspaint | Paint | 3 | Clipboard, Image และ Tools

File Edit View Format Window Help

Clipboard Image Tools

States Show/Hide States

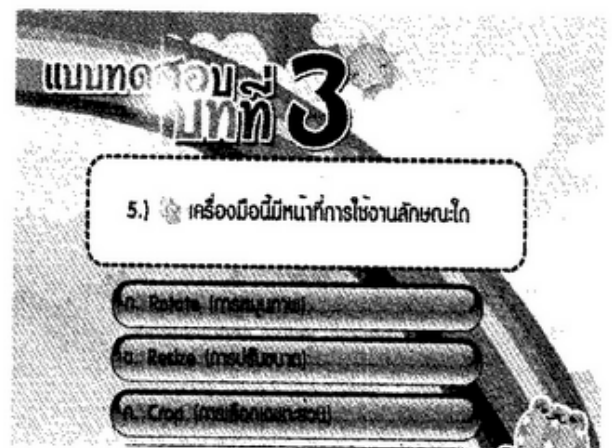
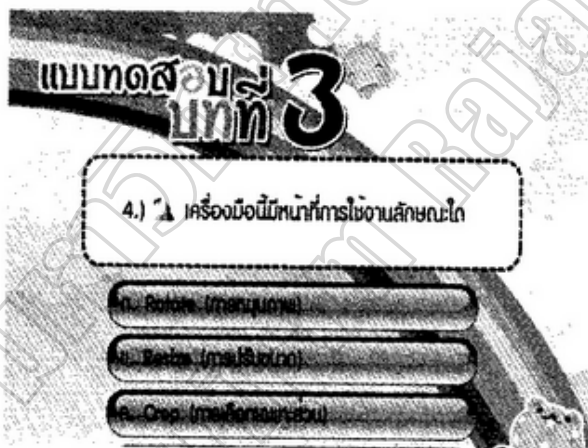
- เครื่องมือที่ใช้เติมสีพื้น
- เครื่องมือที่ใช้เติมสีพื้น
- เครื่องมือที่ใช้เติมสีพื้น
- เครื่องมือที่ใช้เติมสีพื้น
- เครื่องมือที่ใช้เติมสีพื้น
- เครื่องมือที่ใช้เติมสีพื้น

mspaint | Paint | 3 | Clipboard, Image และ Tools

- 3.4 Eraser (ลบ) คือเครื่องมือที่ใช้ลบภาพ หรือส่วนของรูปจากจอภาพ (Screen) ของเครื่องคอมพิวเตอร์
- 3.5 Color picker (สีพื้น) คือเครื่องมือที่ใช้เลือกสีในรูป หรือในส่วนของ Color (สี) ของภาพที่เลือกมา เมื่อคลิกแล้วจะปรากฏเป็นสี (color) ที่เลือกในทันที
- 3.6 Magnifier (ขยาย) คือเครื่องมือที่ใช้ขยายภาพ หรือส่วนของรูปจากจอภาพ (Screen) ของเครื่องคอมพิวเตอร์

mspaint | Paint | 3 | Clipboard, Image และ Tools

(menu | Fill with color) (menu | Pencil)
 (menu | Fill with color) (menu | Fill with color)



การเขียนโปรแกรม

Paint

บทที่ 3 เครื่องมือเขียนมือแบบ Clipboard, Image และ Tools

การเขียนโปรแกรม

PAIN

(เครื่องมือเครื่องมือ Cake picker สำหรับเลือกสีในภาพ)

การเขียนโปรแกรม

PAIN

(เครื่องมือเครื่องมือ Register สำหรับลงทะเบียน)

แบบทดสอบ 3

1.) เครื่องมือใดไม่ได้อยู่ในเครื่องมือส่วนของ Clipboard

ก. Paste (แปะ)

ข. Cut (ตัด)

ค. Copy (คัดลอก)

ง. Save (บันทึก)

แบบทดสอบ 3

2.) เครื่องมือใดอยู่ในเครื่องมือส่วนของ Image

ก. Rotate (หมุน)

ข. Crop (ตัด)

ค. Stretch (ยืด)

ง. Paste (แปะ)

แบบทดสอบ 3

3.) การปรับขนาด (Resize) สามารถกำหนดค่าในการปรับได้กี่แบบ อะไรบ้าง

ก. 1 แบบ - Percentage (เปอร์เซ็นต์)

ข. 2 แบบ - Percentage และ Fixed (คงที่)

ค. 1 แบบ - Pixels (พิกเซล)

แบบทดสอบ 3

4.) เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (หมุน)

ข. Paste (แปะ)

ค. Crop (ตัด)

แบบทดสอบ 3

5.) เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (หมุน)

ข. Rotate (หมุน)

ค. Crop (ตัด)

Microsoft Paint 3 เครื่องมือที่เกี่ยวข้อง
Clipboard, Image และ Tools

การแก้ไขโปรแกรม

PAINT

(การแก้ไขสีของ Color picker
ใน Windows 10 ใน Windows 11 และ
Color 1)

การแก้ไขโปรแกรม

PAINT

(การแก้ไขสีของ Image
ใน Windows 10 และ Windows 11)

แบบทดสอบที่ 3

1.) เครื่องมือใดที่อยู่ในเครื่องมือส่วนของ Clipboard

A. Paste (แปะ)

B. Cut (ตัด)

C. Copy (คัดลอก)

D. Select (เลือก)

แบบทดสอบที่ 3

2.) เครื่องมือใดอยู่ในเครื่องมือส่วนของ Image

A. Crop (กรัด)

B. Rotate (หมุน)

C. Copy (คัดลอก)

D. Paste (แปะ)

แบบทดสอบที่ 3

3.) การปรับขนาด (Resize) สามารถกำหนดค่าในการปรับได้กี่แบบ อะไรบ้าง

ก. 1 แบบ - Percentage (เปอร์เซ็นต์)

ข. 2 แบบ - Percentage และ Fixed Box (กล่อง)

ค. 1 แบบ - Fixed (ฟิกซ์)

แบบทดสอบที่ 3

4.) เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุน)

ข. Resize (การปรับขนาด)

ค. Crop (การกรัด)

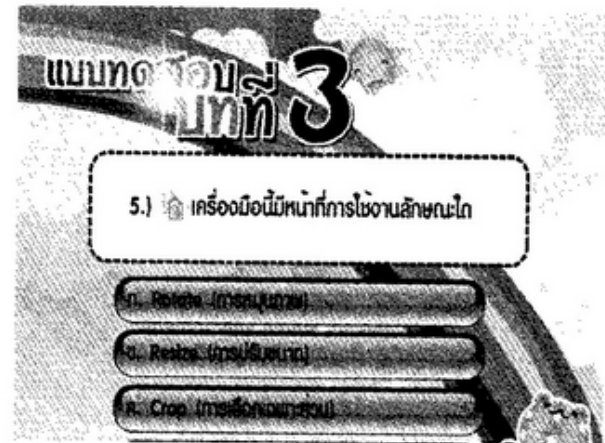
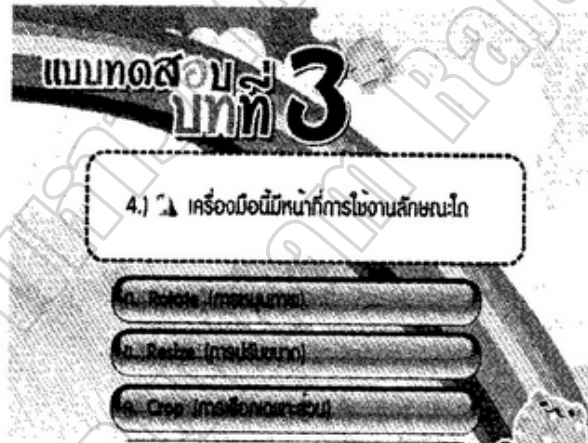
แบบทดสอบที่ 3

5.) เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุน)

ข. Resize (การปรับขนาด)

ค. Crop (การกรัด)



แบบทดสอบที่ 3

6.) เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุน)

ข. Rotate (การบิดเบือน)

ค. Crop (การเลือกวงรี)

แบบทดสอบที่ 3

7.) เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุน)

ข. Rotate (การบิดเบือน)

ค. Crop (การเลือกวงรี)

แบบทดสอบที่ 3

8.) ข้อใดคือเครื่องมือย่อยในส่วนของเครื่องมือ Select (การเลือก)

ก. Rectangular selection

ข. Free form selection

ค. Select all

แบบทดสอบที่ 3

9.) หน้าที่ของ Invert selection คืออะไร

ก. เปลี่ยนสีเป็นสีตรงกันข้าม

ข. เปลี่ยนภาพเป็นสีตรงกัน

ค. เปลี่ยนสีให้เป็นสีตรงกัน

แบบทดสอบที่ 3

10.) เครื่องมือใดใช้ในการขยายภาพ

ก. Rotate

ข. Eraser

ค. Crop

ง. Zoom


แบบทดสอบที่ 3

ยินดีด้วยคุณทำคะแนนได้ 5 / 10 ค..

Paint **Brushes, Shapes and Colors**

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

1. สามารถใช้เครื่องมือ Brushes ได้
2. สามารถใช้เครื่องมือ Shapes ได้
3. สามารถใช้เครื่องมือ Colors ได้



Paint **Brushes, Shapes and Colors**

สิ่งที่สามารถใช้งานเกี่ยวกับโปรแกรม Paint



ส่วนที่ 4 นี้จะได้นำมาใช้ในขั้นตอนของ Brushes, Shapes และ Colors ที่อยู่บน Ribbon tab ในส่วนของ Home ซึ่งได้เรียนรู้อย่างละเอียดในขั้นที่ 1 และ 2 การที่จะทราบขั้นตอนในการใช้งานโปรแกรม Paint ในส่วนของ Brushes หรือ Shapes ในขั้นตอนของ Home นั้นได้เรียนรู้อย่างละเอียดในขั้นที่ 1 และ 2

Paint **Brushes, Shapes and Colors**

1. เครื่องมือในส่วนของ Brushes (แปรง)

เครื่องมือในส่วนของ Brushes (แปรง) มีหน้าที่ในการใช้วาดรูปและเขียนข้อความในโปรแกรม Paint เครื่องมือในส่วนของ Brushes (แปรง) มีทั้งหมด 9 เครื่องมือได้แก่ Brush, Calligraphy brush 1, Calligraphy brush 2, Airbrush, Oil brush, Crayon, Marker, Natural pencil และ Watercolor brush ซึ่งเครื่องมือในส่วนของ Brushes (แปรง) นี้สามารถใช้งานได้ทั้งในรูปแบบของสี (Color) และรูปแบบของเส้น (Line) ซึ่งเครื่องมือในส่วนของ Brushes (แปรง) นี้สามารถใช้งานได้ทั้งในรูปแบบของสี (Color) และรูปแบบของเส้น (Line) ได้ตามความต้องการ



Paint **Brushes, Shapes and Colors**

- 1.1 Brush มีลักษณะเหมือน แปรงธรรมดา 1
- 1.2 Calligraphy brush 1 มีลักษณะเหมือนปากกาคาลิกราฟี
- 1.3 Calligraphy brush 2 มีลักษณะเหมือนปากกาคาลิกราฟี
- 1.4 Airbrush มีลักษณะเหมือนหัวฉีดสี
- 1.5 Oil brush มีลักษณะเหมือนหัวแปรงสีน้ำมัน
- 1.6 Crayon มีลักษณะเหมือนดินสอสี
- 1.7 Marker มีลักษณะเหมือนปากกาสี
- 1.8 Natural pencil มีลักษณะเหมือนดินสอ
- 1.9 Watercolor brush มีลักษณะเหมือนแปรงสีน้ำ

Paint **Brushes, Shapes and Colors**

2. เครื่องมือในส่วนของ Shapes (รูปทรง)

2.1 Shapes (รูปทรง)

Shapes เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวาดรูปและเขียนข้อความในโปรแกรม Paint เครื่องมือในส่วนของ Shapes (รูปทรง) มีทั้งหมด 14 เครื่องมือได้แก่ Rectangle, Rounded rectangle, Polygon, Triangle, Right triangle, Diamond, Pentagon, Hexagon, Right arrow, Left arrow และ Up arrow ซึ่งเครื่องมือในส่วนของ Shapes (รูปทรง) นี้สามารถใช้งานได้ทั้งในรูปแบบของสี (Color) และรูปแบบของเส้น (Line) ซึ่งเครื่องมือในส่วนของ Shapes (รูปทรง) นี้สามารถใช้งานได้ทั้งในรูปแบบของสี (Color) และรูปแบบของเส้น (Line) ได้ตามความต้องการ

- 2.1.1 Line เป็นรูปทรงเส้นตรง
- 2.1.2 Curve เป็นรูปทรงเส้นโค้ง
- 2.1.3 Oval เป็นรูปทรงวงรี

Paint **Brushes, Shapes and Colors**

- 2.1.4 Rectangle เป็นรูปทรงสี่เหลี่ยม
- 2.1.5 Rounded rectangle เป็นรูปทรงสี่เหลี่ยมมุมมน
- 2.1.6 Polygon เป็นรูปทรงหลายเหลี่ยม
- 2.1.7 Triangle เป็นรูปทรงสามเหลี่ยม
- 2.1.8 Right triangle เป็นรูปทรงสามเหลี่ยมมุมฉาก
- 2.1.9 Diamond เป็นรูปทรงสี่เหลี่ยมด้านขนาน
- 2.1.10 Pentagon เป็นรูปทรงห้าเหลี่ยม
- 2.1.11 Hexagon เป็นรูปทรงหกเหลี่ยม
- 2.1.12 Right arrow เป็นรูปทรงลูกศรชี้ขวา
- 2.1.13 Left arrow เป็นรูปทรงลูกศรชี้ซ้าย
- 2.1.14 Up arrow เป็นรูปทรงลูกศรชี้ขึ้น

Paint 4 Brushes, Shapes and Colors

2.1.15 Down arrow for drawing arrow
 2.1.16 Four-point star for drawing 4 star
 2.1.17 Five-point star for drawing 5 star
 2.1.18 Six-point star for drawing 6 star
 2.1.19 Rounded rectangle callout for drawing rounded rectangle callout
 2.1.20 Oval callout for drawing oval callout
 2.1.21 Cloud callout for drawing cloud callout
 2.1.22 Heart for drawing heart
 2.1.23 Lightning for drawing lightning

Paint 4 Brushes, Shapes and Colors

2.2 Outline (Outline)

7 tool (tool)
 2.2.1 No outline for drawing
 2.2.2 Solid color for drawing solid color
 2.2.3 Crayon for drawing drawing with crayon
 2.2.4 Marker for drawing drawing with marker
 2.2.5 Oil for drawing drawing with oil
 2.2.6 Natural pencil for drawing drawing with natural pencil
 2.2.7 Watercolor for drawing drawing with watercolor
 * drawing drawing with color 1

Paint 4 Brushes, Shapes and Colors

(Drawing Outline with Solid color) (Drawing Outline with Crayon)
 (Drawing Outline with Marker) (Drawing Outline with Oil)

Paint 4 Brushes, Shapes and Colors

(Drawing Outline with Natural pencil) (Drawing Outline with Watercolor)

Paint 4 Brushes, Shapes and Colors

2.3 Fill (Fill)

7 tool (tool)
 2.3.1 No fill for drawing
 2.3.2 Solid color for drawing solid color
 2.3.3 Crayon for drawing drawing with crayon
 2.3.4 Marker for drawing drawing with marker
 2.3.5 Oil for drawing drawing with oil
 2.3.6 Natural pencil for drawing drawing with natural pencil
 2.3.7 Watercolor for drawing drawing with watercolor
 * drawing drawing with color 2

Paint 4 Brushes, Shapes and Colors

(Drawing with No fill) (Drawing with Solid color)
 (Drawing with Crayon) (Drawing with Marker)

mslthfjknser Paint **บทที่ 4** การใช้เครื่องมือของ Paint Brushes, Shape และ Fill

(modufileur Oil) (modufileur Natural pencil)
(modufileur Watercolor)

mslthfjknser Paint **บทที่ 4** การใช้เครื่องมือของ Paint Brushes, Shape และ Fill

3. เครื่องมือในส่วนของ Size (ขนาด)

ใช้เครื่องมือกำหนดขนาดของรูป (Shapes), เส้นขอบ (Pencil), ขีดฆ่า (Eraser) และแปรง (Brush) ที่มี ในส่วนของ Size

ตัวอย่าง 4) รูป: Line 1px, 3px, 5px, 8px

(Note: Outline Size 1px | Arrow Outline Size 3px | Eraser Outline Size 5px | Pencil Outline Size 8px)

mslthfjknser Paint **บทที่ 4** การใช้เครื่องมือของ Paint Brushes, Shape และ Fill

4. เครื่องมือในส่วนของ Colors (สี)

4.1 Color 1 ใช้ควบคุมสีของรูป เช่น ใช้กับเครื่องมือ Pencil (ดินสอ) , Fill with color (สีทึบ) และ Brushes (แปรง) ใช้เลือกการระบายสี Pencil Fill with color and Brushed จะมีสีของ Color 1 ในกรณีที่กำหนดรูป Shapes (รูป) สีของเส้นขอบ Outline (เส้นขอบ)

4.2 Color 2 ใช้ระบุสีที่จะใช้กับรูป เช่น ใช้กับเครื่องมือ Eraser (ยางลบ) มีลักษณะเป็นสีของ Color 2 ในกรณีที่กำหนดรูป Shapes (รูป) สีของเส้นขอบ Fill (สีทึบ)

mslthfjknser Paint **บทที่ 4** การใช้เครื่องมือของ Paint Brushes, Shape และ Fill

1. แสดงหน้าจอ Colors 2. คลิกปุ่ม Add to Custom Colors

1. สีที่เลือกเข้ามาจะเพิ่มเข้ามาใน Colors

แบบทดสอบ **บทที่ 4**

1.) ข้อใดคือลักษณะของ Brush (แปรง) แบบ Airbrush

ก. มีลักษณะเป็นการวาดสีด้วยแปรงขนสี
ข. มีลักษณะเป็นการวาดเขียนด้วยดินสอสี
ค. มีลักษณะเป็นการวาดแบบพู่กันสีน้ำ

แบบทดสอบ **บทที่ 4**

2.) ข้อใดคือลักษณะของ Brush (แปรง) แบบ Crayon

ก. มีลักษณะเป็นการวาดสีด้วยแปรงขนสี
ข. มีลักษณะเป็นการวาดเขียนด้วยดินสอสี
ค. มีลักษณะเป็นการวาดแบบพู่กันสีน้ำ

แบบทดสอบที่ 4

3.) ข้อใดคือลักษณะของ Brush (แปรง) แบบ Watercolor brush

- ก. มีลักษณะเป็นทรงวงรีด้วยแปรงขนสี
- ข. มีลักษณะเป็นทรงวงรีขนด้วยเส้นสี
- ค. มีลักษณะเป็นทรงวงรีแบบขลุ่ยสีน้ำ

แบบทดสอบที่ 4

4.) ข้อใดคือลักษณะของ Brush (แปรง) แบบ Calligraphy brush

- ก. มีลักษณะเป็นทรงวงรีด้วยแปรงขนสี
- ข. มีลักษณะเป็นทรงวงรีขนด้วยเส้นสี
- ค. มีลักษณะเป็นทรงวงรีแบบขลุ่ยสีน้ำ

แบบทดสอบที่ 4

5.) เราสามารถกำหนด Size (ขนาด) ของ กำหนดค่าความหนา-เบา ของเส้นของรูปทรง (Shapes), ขลุ่ยสีน้ำ (Pencil), ขลุ่ยสีน้ำ (Eraser) หรือ แปรงระบาย (Brushes) ได้ขนาด อย่างไร

- ก. 1 ขนาด คือ 1 px
- ข. 2 ขนาด คือ 1px, 2px
- ค. 3 ขนาด คือ 1px, 2px และ 3px

แบบทดสอบที่ 4

6.) Shape (รูปทรง) ใดบ้างที่เราสามารถกดคีย์องก์

- ก. Curve (รูปทรงเส้นโค้ง)
- ข. Line (รูปทรงเส้นตรง)
- ค. Triangle (รูปทรงสามเหลี่ยม)


แบบทดสอบที่ 4


7.) Shape (รูปทรง) ใดที่ไม่ได้อยู่ในโปรแกรมเพนท์

- ก. Pentagon (รูปทรงห้าเหลี่ยม)
- ข. Hexagon (รูปทรงหกเหลี่ยม)
- ค. Cube (รูปทรงลูกเต๋า)

แบบทดสอบที่ 4

8.) จากรูป จงบอกค่ารูปทรง (Shapes) ใดในภาพ มีทึบ Fill (เติมสี) แบบ No fill



- ก. 
- ข. 

แบบทดสอบที่ 4

9.) จากรูป จงบอกความสัมพันธ์ของรูปทรง (Shapes) ได้ในภาพกำหนด Size (ขนาด) ไว้ที่ 3px

ก. ข.

แบบทดสอบที่ 4

10.) จากรูป จงบอกข้อใดคือกรกำหนดสีของแบบ Solid color

ก. ข.

แบบทดสอบที่ 4

ยินดีด้วยคุณทำคะแนนได้ 3 / 10 คะแนน

Paint 5 ข้อ 5. ทบทวนเครื่องมือ Zoom, Show or Hide และ Display

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

1. สามารถใช้เครื่องมือ zoom ได้
2. สามารถใช้เครื่องมือ show or Hide ได้
3. สามารถใช้เครื่องมือ Display ได้

Paint 5 ข้อ 5. ทบทวนเครื่องมือ Zoom, Show or Hide และ Display

เครื่องมือมุมมอง (View)

ในเครื่องมือมุมมองของ View (เครื่องมือมุมมอง) มีอยู่ในแถบ Ribbon tab ของโปรแกรม Home ส่วน View การตั้งค่ามุมมองเช่น ธีม หรือตั้งโปรแกรมให้ดู 3 เครื่องมือที่มี ได้แก่ Zoom, Show or Hide และ Display โดยโปรแกรมของ View ได้ถูกใช้ในการมุมมองต่างๆ ดังนี้คือ zoom ในการย่อหรือขยายมุมมองภาพหน้าจอบนโปรแกรมนี้ ถ้าทำก็ตรงตามวิธีการตามภาพนี้

Paint 5 ข้อ 5. ทบทวนเครื่องมือ Zoom, Show or Hide และ Display

1. เครื่องมือในส่วนของ Zoom

เราสามารถขยาย หรือย่อภาพได้โดยใช้ Zoom Out หรือใช้ปุ่ม (Zoom In) เพื่อการขยายหรือย่อภาพอื่น ๆ เครื่องมือใช้ Zoom ทางในโปรแกรมจะมี 3 เครื่องมือ ดังนี้

 - 1.1 เครื่องมือ Zoom In ใช้สำหรับขยายมุมมองภาพ ในการคลิกที่เครื่องมือ Zoom In จะ มีลักษณะการคลิกโดยคลิกที่รูปแว่นขยาย
 - 1.2 เครื่องมือ Zoom out ใช้สำหรับย่อมุมมองภาพ ในการคลิกที่เครื่องมือ Zoom out จะ มีลักษณะการคลิกโดยคลิกที่รูปแว่นขยาย
 - 1.3 เครื่องมือ Zoom to 100% ใช้สำหรับย่อมุมมองภาพในโปรแกรมให้สามารถเห็นภาพ Zoom in หรือ Zoom out ทั้งหมดได้ View bar ที่มุมขวาของโปรแกรมจะมีปุ่ม

บทที่ 5 การใช้งาน เครื่องมือ Zoom, Slow or Hide

Paint 5

Unit 5

Unit Display

1. เครื่องมือในส่วน Zoom

การปรับ Volume ของภาพให้ขยาย (Zoom out) หรือให้ดูใกล้ (Zoom in) สามารถทำได้ตามวิธีการต่อไปนี้ 7 เครื่องมือ Zoom ดังนี้

- 1.1 เครื่องมือ Zoom in ใช้สำหรับขยายขนาดของภาพ โดยคลิกที่เครื่องมือ Zoom in เมื่อคลิกแล้วภาพ จะมีการขยายใหญ่กว่าเดิม
- 1.2 เครื่องมือ Zoom out ใช้สำหรับลดขนาดของภาพ โดยคลิกที่เครื่องมือ Zoom out เมื่อคลิกแล้วภาพ จะมีการลดขนาดลงเล็กน้อย
- 1.3 เครื่องมือ Zoom to 100% ใช้สำหรับขยายขนาดของภาพให้เต็มจอ โดยคลิกที่ Zoom to 100% หรือคลิกที่ View bar ที่มุมบนขวาของจอภาพ

บทที่ 5 การใช้งาน เครื่องมือ Zoom, Slow or Hide

Paint 5

Unit 5

Unit Display

[เครื่องมือ] Zoom in

[เครื่องมือ] Zoom out

[เครื่องมือ] Zoom to 100%

บทที่ 5 การใช้งาน เครื่องมือ Zoom, Slow or Hide

Paint 5

Unit 5

Unit Display

2. เครื่องมือในส่วน Show or hide (แสดง/ซ่อน)

- 2.1 **Ruler** เครื่องมือ Ruler (ไม้บรรทัด) ใช้ในการวัดขนาดของภาพ โดยคลิกที่เครื่องมือ Ruler เมื่อคลิกแล้วภาพ จะมีการแสดงไม้บรรทัดขึ้นบนหน้าจอ
- 2.2 **Gridlines** เครื่องมือ Gridlines (เส้นตาราง) ใช้ในการวัดขนาดของภาพ โดยคลิกที่เครื่องมือ Gridlines เมื่อคลิกแล้วภาพ จะมีการแสดงเส้นตารางขึ้นบนหน้าจอ

บทที่ 5 การใช้งาน เครื่องมือ Zoom, Slow or Hide

Paint 5

Unit 5

Unit Display

- 2.3 **Status bar** เครื่องมือ Status bar (แถบสถานะ) ใช้ในการแสดงข้อมูลเกี่ยวกับภาพ โดยคลิกที่เครื่องมือ Status bar เมื่อคลิกแล้วภาพ จะมีการแสดงแถบสถานะขึ้นบนหน้าจอ

[เครื่องมือ] Ruler

[เครื่องมือ] Gridlines

[เครื่องมือ] Status bar

บทที่ 5 การใช้งาน เครื่องมือ Zoom, Slow or Hide

Paint 5

Unit 5

Unit Display

3. เครื่องมือในส่วน Display (การแสดงผล)

- 3.1 เครื่องมือ Full screen (เต็มหน้าจอ) ใช้ในการแสดงภาพเต็มหน้าจอ โดยคลิกที่เครื่องมือ Full screen เมื่อคลิกแล้วภาพ จะมีการแสดงภาพเต็มหน้าจอ
- 3.2 เครื่องมือ Thumbnail (ภาพย่อ) ใช้ในการแสดงภาพย่อของภาพ โดยคลิกที่เครื่องมือ Thumbnail เมื่อคลิกแล้วภาพ จะมีการแสดงภาพย่อของภาพ

บทที่ 5 การใช้งาน เครื่องมือ Zoom, Slow or Hide

Paint 5

Unit 5

Unit Display

1.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ Zoom in

- ก. ใช้สำหรับขยายขนาดของภาพ
- ข. ใช้สำหรับลดขนาดของภาพ
- ค. ใช้สำหรับขยายขนาดของภาพ

แบบทดสอบที่ 5

2.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ Zoom out

ก. ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ
ข. ใช้สำหรับลดขนาดไฟล์ภาพ
ค. ใช้สำหรับย่อมุมมองของภาพ

แบบทดสอบที่ 5

3.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ Zoom to 100%

ก. ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ
ข. ใช้สำหรับลดขนาดไฟล์ภาพ
ค. ใช้สำหรับย่อมุมมองของภาพ

แบบทดสอบที่ 5

4.) หากไม่ต้องการเรียกใช้เครื่องมือ Zoom in หรือ Zoom out ใตเมนู View สามารถใช้งานได้อย่างไรแทนได้

ก. Title bar ข. Status bar
ค. View bar ง. Paint Button

แบบทดสอบที่ 5

5.) เครื่องมือใดไม่สามารถ Show or hide (แสดง/ซ่อน)

ก. Ruler ข. Gridlines
ค. Title Bar ง. Status bar

แบบทดสอบที่ 5

6.) เครื่องมือใดสามารถ Show or hide (แสดง/ซ่อน)

ก. Status bar ข. Title Bar
ค. Ribbon tab ง. Paint button

แบบทดสอบที่ 5

7.) เมื่อเราเลือก Show (แสดง) Ruler (ไม้บรรทัด) เครื่องมือใดในบรรดาตัวเลือกที่แสดงในสไลด์

ก. ธีมแม่แบบที่วางซ้อนกันในการทำงาน
ข. ธีมแม่แบบที่วางซ้อนกันในการทำงาน
ค. ธีมแม่แบบที่วางซ้อนกันในการทำงาน

แบบทดสอบ 5

บทที่ 5

8.) หากเราขยับให้หมดเครื่องมือ Full screen (รูปเต็มหน้าจอ) และต้องการยกเลิกการดูรูปเต็มหน้าจอจะกดปุ่มทำอะไร

ก. กดปุ่ม Print Screen ข. กดปุ่ม Caps lock

ค. กดปุ่ม Page up ง. กดปุ่ม Page down

แบบทดสอบ 5

บทที่ 5

9.) ข้อใดคือประโยชน์ของเครื่องมือ Status bar (แถบแสดงสถานะ)

ก. แสดงชื่อไฟล์และชื่อโปรแกรม

ข. แสดงเมนูเครื่องมือที่ถูกเรียกใช้งานบ่อย

ค. แสดงข้อมูลเวอร์ชันของโปรแกรม

แบบทดสอบ 5

บทที่ 5

10.) เครื่องมือใดที่อยู่ในส่วนของ Display (ทรานสเฟอ)

ก. Fill (รูปของพื้นหน้า)

ข. Center (รูปวงกลม)

ค. Thumbnail (รูปย่อ)

แบบทดสอบ 5

บทที่ 5

ยินดีด้วยคุณทำคะแนนได้ 4 / 10 ค่ะ..

Paint

บทที่ 6 ตอน นี้ กดปุ่มอะไร

ทำไมใช้งาน

วัตถุประสงค์

1. สามารถใช้เครื่องมือต่างๆ ได้ถูกต้อง
2. สามารถใช้ปุ่มเมาส์คลิกได้งาน ได้ตรงจุด



Paint

บทที่ 6 ตอน นี้ กดปุ่มอะไร

ทำไมใช้งาน

การบันทึกหน้าใช้งาน

เมื่อคุณใช้งานโปรแกรมสำเร็จเรียบร้อยแล้ว ควรทำการบันทึกข้อมูลไว้ เพื่อป้องกันความเสียหายของงานที่เรากำลังทำอยู่ โดยคลิกที่เมนู File > Save หรือใช้ปุ่ม Ctrl+S บนคีย์บอร์ด

เมื่อต้องการบันทึกไฟล์ในรูปแบบอื่น เช่น บันทึกเป็นรูปภาพ คลิกที่เมนู File > Save As หรือใช้ปุ่ม Ctrl+Shift+S บนคีย์บอร์ด

เมื่อต้องการปิดโปรแกรม คลิกที่เมนู File > Exit หรือใช้ปุ่ม Alt+F4 บนคีย์บอร์ด



แบบทดสอบที่ 6

4.) ข้อใดกล่าวถึงไฟล์ภาพสกุล GIF ได้ถูกต้อง

- ก. เป็นรูปแบบมาตรฐานของ Microsoft windows
- ข. เป็นไฟล์ที่เหมาะสมสำหรับโซเชียลมีเดีย
- ค. มีคุณสมบัติในการบีบอัดขนาดไฟล์ได้

แบบทดสอบที่ 6

5.) ข้อใดกล่าวถึงไฟล์ภาพสกุล TIFF ได้ถูกต้อง

- ก. นามสกุลที่มีความยืดหยุ่นและคุณภาพสูงที่สุด
- ข. ใช้กับรูปภาพที่เน้นรายละเอียดสีที่สมจริง
- ค. ไม่มีคุณสมบัติในการบีบอัดขนาดไฟล์ได้

แบบทดสอบที่ 6

6.) ข้อใดไม่ใช่กิจจะอยู่ในฟังก์ชัน Set as desktop background

- ก. Fill
- ข. Sketch
- ค. Tile
- ง. Center

แบบทดสอบที่ 6

7.) หากเราต้องการเพิ่มแผ่นงานของเราออกมาก เราต้องทำการเชื่อมต่อกอนมิเตอร์เข้ากับอุปกรณ์ใด

- ก. เครื่องพิมพ์
- ข. ไดรฟ์ที่ว่าง
- ค. ที่ชาร์จแบตเตอรี่
- ง. ไบโอม

แบบทดสอบที่ 6

8.) หากคอมพิวเตอร์ของเราไม่ได้มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต จะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันใดต่อไปนี้ได้

- ก. Save, Save as
- ข. Send in e-mail
- ค. Print

แบบทดสอบที่ 6

9.) ฟังก์ชัน Save, Save as, Print, Send in e-mail และ Set as desktop background สามารถเรียกใช้ได้จากปุ่มใด

- ก. Print button
- ข. Windows Start
- ค. Office button
- ง. File

แบบทดสอบที่ 6

10.) ในการจัดส่งอีเมล ข้อใดที่ ไม่สามารถเว้นว่างได้

ก. ชื่อ 'Subject' ข. ชื่อ 'To...'

ค. ชื่อ 'Cc...' ง. ชื่อ 'Bcc...'

แบบทดสอบที่ 6

ยินดีด้วยคุณทำคะแนนได้ 4 / 10 คะแนน

แบบทดสอบที่ 6

หลังเรียน

1.) หากคอมพิวเตอร์ของเราไม่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตจะไม่สามารถใช้ฟังก์ชันใดต่อไปนี้ได้

ก. มาตรฐานที่มีความยืดหยุ่นและคุณภาพสูงสุด

ข. ใช้กับรูปแบบที่เน้นรายละเอียดที่สมบูรณ์

ค. ไม่มีคุณสมบัติในการปรับขนาดไฟล์ได้

แบบทดสอบที่ 6

หลังเรียน

2.) คีย์ลัดในการบันทึกไฟล์คืออะไร

ก. Ctrl+F ข. Ctrl+S

ค. Ctrl+C ง. Ctrl+P

แบบทดสอบที่ 6

หลังเรียน

3.) เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Resize (การปรับขนาด)

ข. Rotate (การหมุนภาพ)

ค. Crop (การตัดเฉพาะส่วน)

แบบทดสอบที่ 6

หลังเรียน

4.) ข้อใดคือวิธีการเรียกใช้โปรแกรมเพ้นท์

ก. Start>All Programs>Accessories>Paint

ข. Start>All Programs>System Tools>Paint

ค. Start>Run>Paint>OK

แบบทดสอบ
หลังเรียน

5.) โปรแกรมเพนซ์ สามารถเปิดสกุลไฟล์ได้

ก. PDF ข. PSD
ค. PNG ง. PTT

แบบทดสอบ
หลังเรียน

6.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของ เครื่องมือ Zoom in

ก. ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ
ข. ใช้สำหรับลดขนาดไฟล์ภาพ
ค. ใช้สำหรับย่อมุมมองของภาพ

แบบทดสอบ
หลังเรียน

7.) จากรูป จงบอกว่ารูปทรง (Shapes) ไก่ ในภาพมีการ Fill (เติมสี) แบบ No fill

ก.  ข. 

แบบทดสอบ
หลังเรียน

8.)  เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุนภาพ)
ข. Resize (การปรับขนาด)
ค. Crop (การเล็กลงบางส่วน)

แบบทดสอบ
หลังเรียน

9.)  เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุนภาพ)
ข. Resize (การปรับขนาด)
ค. Crop (การเล็กลงบางส่วน)

แบบทดสอบ
หลังเรียน

10.) โปรแกรมเพนซ์ เป็นโปรแกรมใช้งานประเภทใด

ก. โปรแกรมกราฟิกรูป
ข. โปรแกรมวาดภาพ
ค. โปรแกรมพิมพ์เอกสาร
ง. โปรแกรมช่วยควบคุมสี

แบบทดสอบ
หลังเรียน

11.) Shape (รูปทรง) ในข้อใดที่เราสามารถ
ตัดโค้งงอได้

ก. Curve (รูปทรงเส้นโค้ง)
ข. Line (รูปทรงเส้นตรง)
ค. Triangle (รูปทรงสามเหลี่ยม)

แบบทดสอบ
หลังเรียน

12.) หากคอมพิวเตอร์ของเราไม่มีการเชื่อมต่อ-
อินเทอร์เน็ตจะไม่สามารถทำอะไรต่อไปนี้ได้

ก. Save, Save as
ข. Send in e-mail
ค. Print

แบบทดสอบ
หลังเรียน

13.) ระบบปฏิบัติการใดที่ทำการลงโปรแกรมเพนแท็
กัให้อยู่แล้ว

ก. Zen OS ข. Linux
ค. Windows ง. OS X

แบบทดสอบ
หลังเรียน

14.) จากรูป จงบอกว่าจะใช้วิธีการกำหนดสีแบบ
แบบ Solid color

ก.  ข. 

แบบทดสอบ
หลังเรียน

15.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ
Zoom to 100%

ก. ใช้สำหรับลดขนาดไฟล์ภาพ
ข. ใช้สำหรับต้องการมุมมองภาพที่เป็นขนาดจริง
ค. ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ

แบบทดสอบ
หลังเรียน

16.) โปรแกรมเพนแท็ ไม่สามารถเปิดสกุลไฟล์ใดได้

ก. PDF ข. GIF
ค. JPG ง. PNG

แบบทดสอบ
หลังเรียน

17.) Shape (รูปทรง) ใดที่ไม่ได้มีอยู่ในโปรแกรมเขียน?

ก. Pentagon (รูปทรงห้าเหลี่ยม)
ข. Hexagon (รูปทรงหกเหลี่ยม)
ค. Cube (รูปทรงลูกบาศก์)

แบบทดสอบ
หลังเรียน

18.) เครื่องมือนี้มีหน้าที่การใช้งานลักษณะใด

ก. Rotate (การหมุนภาพ)
ข. Resize (การปรับขนาด)
ค. Copy (การคัดลอก)

แบบทดสอบ
หลังเรียน

19.) เราจกรายละเอียดของไรซ์ขนาดไฟล์ที่เราทำสื่อทำงานอยู่บน มีขนาดเท่าใด

ก. คลิกที่ Properties > Size on disk
ข. คลิกที่ Properties > Last Saved
ค. คลิกที่ Properties > Resolution

แบบทดสอบ
หลังเรียน

20.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ Zoom out

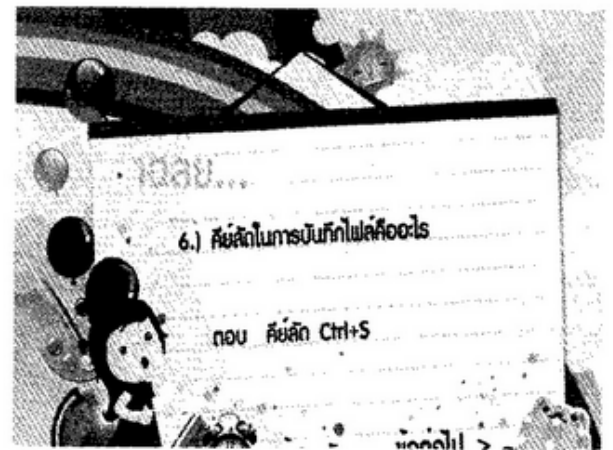
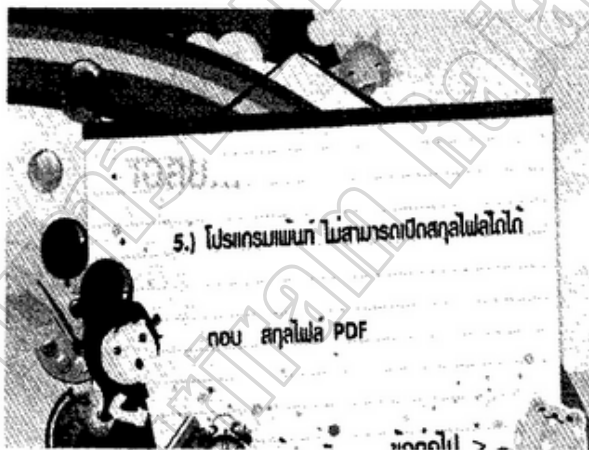
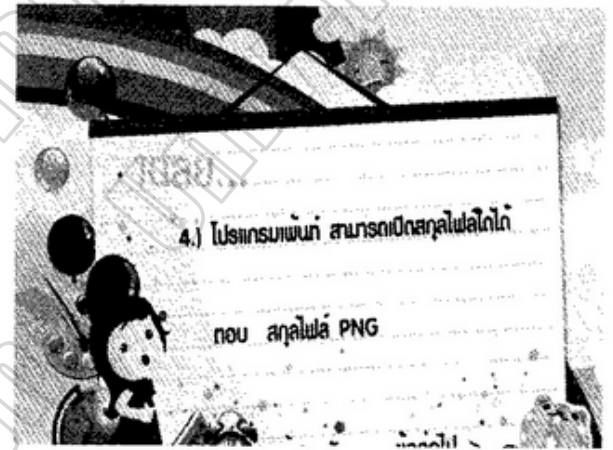
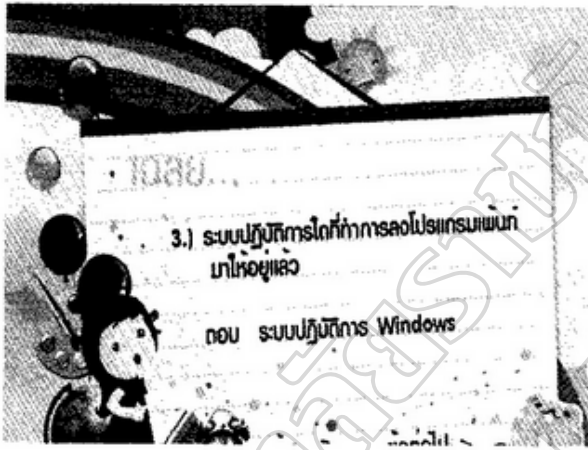
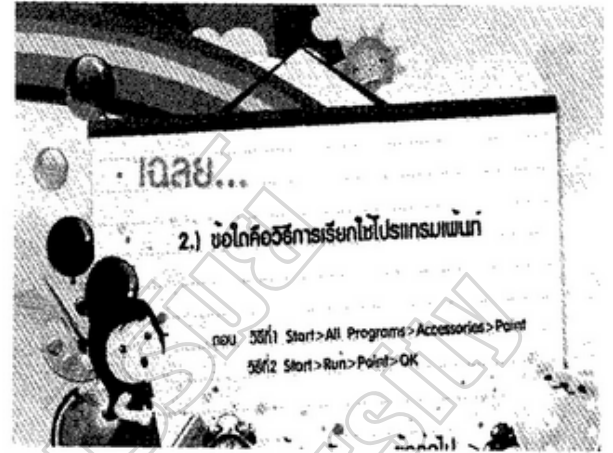
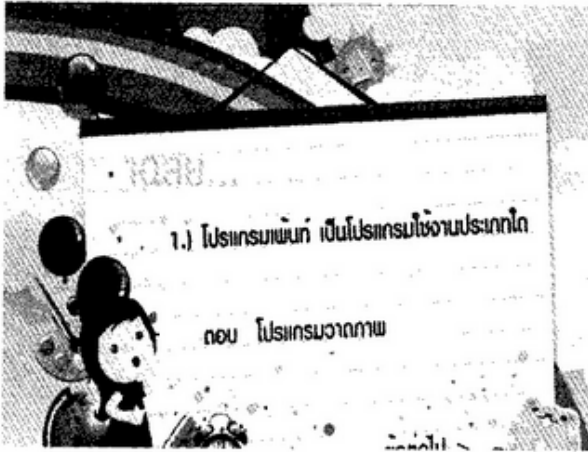
ก. ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ
ข. ใช้สำหรับย่อมุมมองของภาพ
ค. ใช้สำหรับต้องการมุมมองภาพที่เป็นขนาดเล็ก

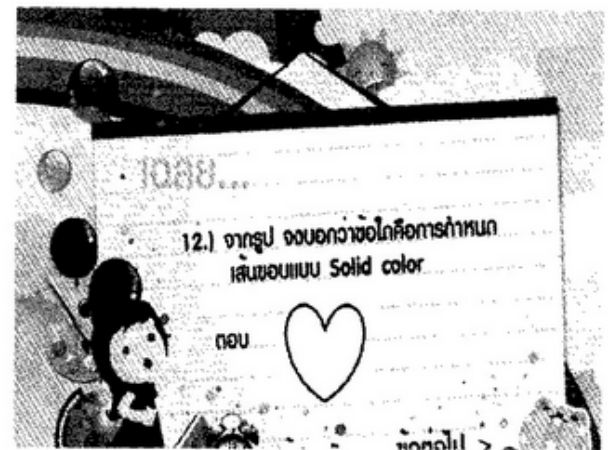
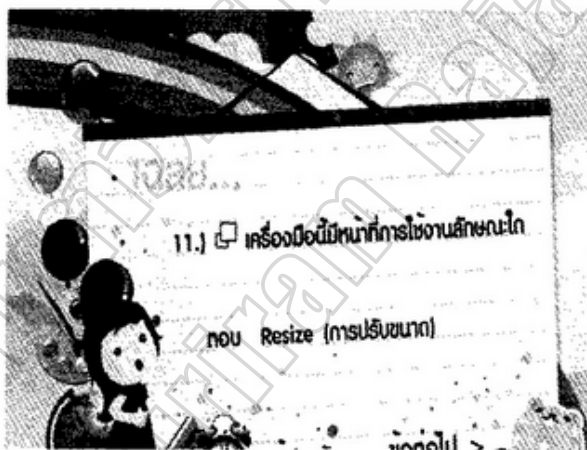
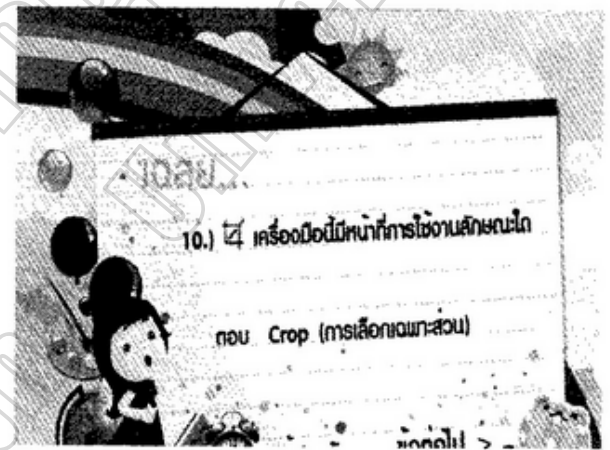
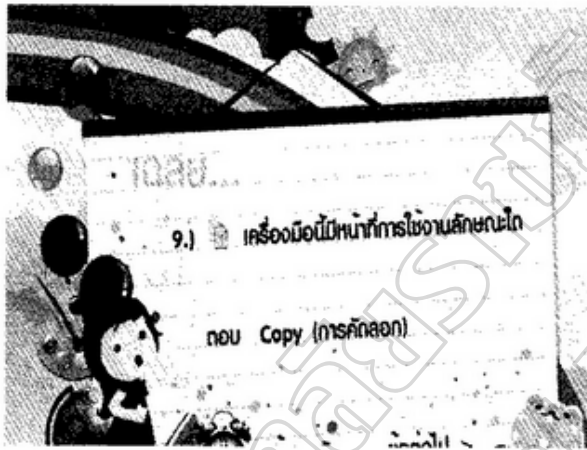
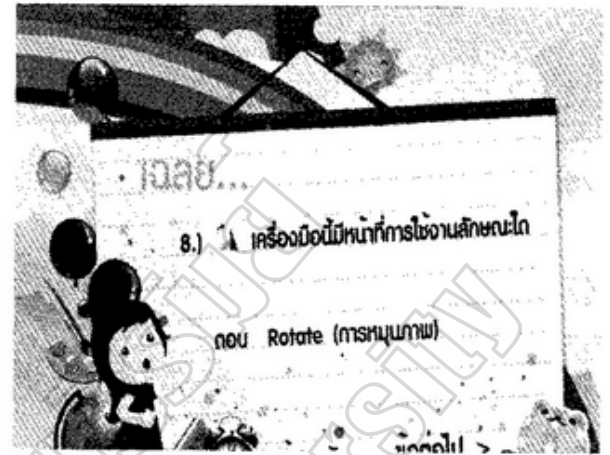
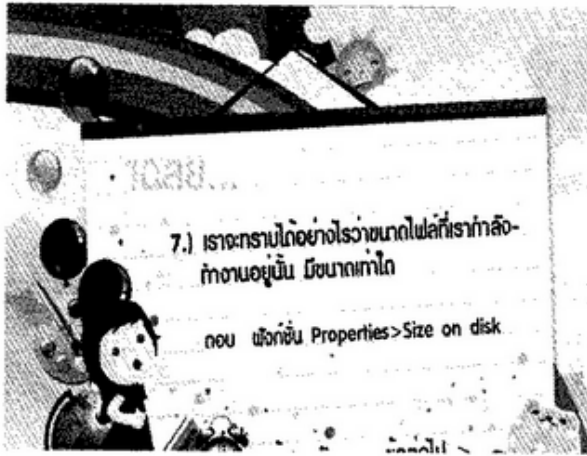
แบบทดสอบ
หลังเรียน

ยินดีด้วยคุณทำคะแนนได้ 14 / 20 คะแนน

คุณ
ทำคะแนนได้ดังนี้


แบบฝึกหัดก่อนเรียน คะแนน
แบบฝึกหัดหลังเรียน คะแนน





เฉลย...

13.) จากรูป จงบอกตัวรูปทรง (Shapes) ที่
ในภาพมีกร Fill (เต็มสี) แบบ No fill

ตอบ 

เฉลย...

14.) Shape (รูปทรง) ในข้อใดที่เราสามารถ
ตัดโค้งออกได้

ตอบ Curve (รูปทรงเส้นโค้ง)

เฉลย...

15.) Shape (รูปทรง) ใดที่ไม่ได้มีอยู่ใน
โปรแกรมเพนท์

ตอบ Cube (รูปทรงลูกบาศก์)

เฉลย...

16.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ
Zoom in

ตอบ ใช้สำหรับขยายมุมมองของภาพ

เฉลย...

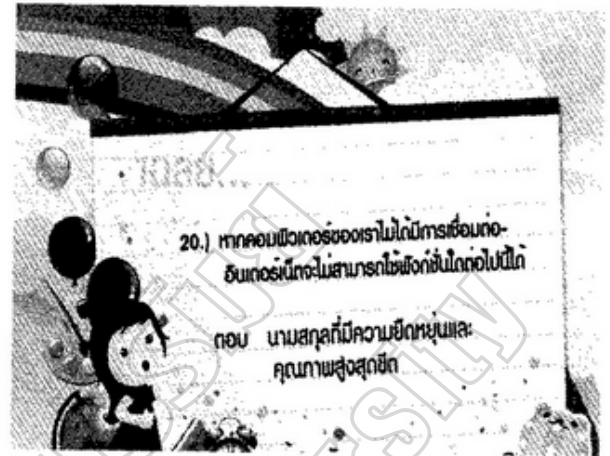
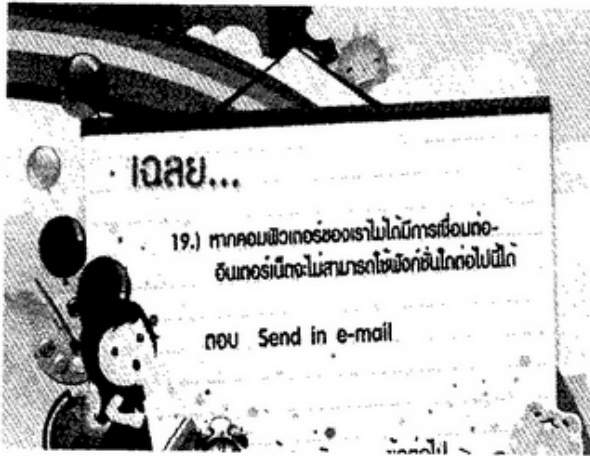
17.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ
Zoom out

ตอบ ใช้สำหรับย่อมุมมองของภาพ

เฉลย...

18.) ข้อใดคือหน้าที่การทำงานของเครื่องมือ
Zoom to 100%

ตอบ ใช้สำหรับกึ่งกลางการมุมมองภาพที่
เป็นขนาดจริง



มหาวิทยาลัยราชภัฏบรจบุรี
Buriram Rajabhat University