

## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การศึกษาผลการใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เทคโนโลยีสื่อสาร โดยใช้วิธีการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผู้วิจัยขอเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลความล้าดับ ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
2. การวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

#### สัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้กำหนดสัญลักษณ์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อให้เกิดความเข้าใจที่ตรงกันในการแปลความหมายข้อมูล ดังนี้

- E<sub>1</sub> แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการ  
E<sub>2</sub> แทน ประสิทธิภาพของผลลัพธ์  
 $\bar{X}$  แทน ค่าเฉลี่ย<sup>1</sup>  
N แทน จำนวนนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง  
S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน  
E.I. แทน ค่านี้ประสิทธิผล  
t แทน สถิติทดสอบที่ใช้เปรียบเทียบค่าวิกฤตจากการแจกแจงแบบ t  
(Dependent Samples) เพื่อทราบค่านัยสำคัญ<sup>2</sup>  
 $\sum D$  แทน ผลรวมของผลค่างระหว่างคู่ค่าคะแนน  
 $\sum D^2$  แทน ผลรวมของผลค่างระหว่างคู่ค่าคะแนนยกกำลังสอง  
\* แทน ค่านัยสำคัญที่ระดับ .05

## การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้จัดได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับขั้นตอน ดังต่อไปนี้

ตอนที่ 1 ประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ 5E สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80

ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ 5E สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ตอนที่ 3 ผลการวิเคราะห์ดัชนีประสิทธิผลของการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ 5E สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ตอนที่ 4 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ 5E สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

## ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ตอนที่ 1 ประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ 5E สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80

ตาราง 4.1 ประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ 5E สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80

ประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการเรียนรู้	คะแนนเต็ม	$\bar{X}$	S.D.	คะแนนเฉลี่ย คิดเป็นร้อยละ
ประสิทธิภาพของกระบวนการ ( $E_1$ )	40	33.92	1.87	84.80
ประสิทธิภาพของผลลัพธ์ ( $E_2$ )	40	33.22	2.46	83.05
ประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ ( $E_1/E_2$ ) เท่ากับ 84.80/83.05				

จากตาราง 4.1 พบว่า ประสิทธิภาพของกระบวนการ ( $E_1$ ) ของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีค่าเท่ากับ 84.80 และประสิทธิภาพของผลลัพธ์ ( $E_2$ ) ของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีค่าเท่ากับ 83.05

ดังนั้น ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จึงมีประสิทธิภาพเท่ากับ  $84.80/83.05$  ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ประสิทธิภาพที่กำหนดไว้  $80/80$

ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ตาราง 4.2 ผลการทดสอบความแตกต่างระหว่างคะแนนทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

แหล่งข้อมูล	N	$\bar{X}$	S.D.	$\sum D$	$\sum D^2$	t
ผลการทดสอบก่อนเรียน	50	13.20	3.41	1,001	20,823	35.41*
ผลการทดสอบหลังเรียน	50	33.22	2.46			

\* $p < .05$  df = 49

จากตาราง 4.2 พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐานที่ตั้งไว้

ตอนที่ 3 ผลการวิเคราะห์คัดชั้นประสิทธิผลของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เชลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัภจักรการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ตาราง 4.3 ผลการวิเคราะห์หาค่าคัดชั้นประสิทธิผลของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เชลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัภจักรการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

การทดสอบ	คะแนนเต็ม	N	ผลรวมของคะแนน	E.I.
หลังเรียน	40	50	1661	
ก่อนเรียน	40	50	660	0.7470

การวิเคราะห์ค่าคัดชั้นประสิทธิผลของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เชลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัภจักรการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 คำนวณจากสูตรดังนี้

$$\text{คัดชั้นประสิทธิผล (E.I.)} = \frac{\text{ผลรวมคะแนนทดสอบหลังเรียน} - \text{ผลรวมคะแนนทดสอบก่อนเรียน}}{(\text{คะแนนเต็ม} \times \text{จำนวนนักเรียน}) - \text{ผลรวมคะแนนทดสอบก่อนเรียน}}$$

แทนค่าในสูตร

$$\begin{aligned} E.I. &= \frac{1661 - 660}{(40 \times 50) - 660} \\ &= \frac{1001}{1340} \end{aligned}$$

$$E.I. = 0.7470$$

จากตาราง 4.3 พบว่า ดัชนีประสิทธิผลของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เขลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 มีค่าเท่ากับ 0.7470 หมายความว่า นักเรียนที่เรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เขลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพิ่มขึ้น 0.7470 หรือคิดเป็นร้อยละ 74.70

**ตอนที่ 4 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เขลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1**

ตาราง 4.4 ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและระดับความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียน ด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เขลล์ของสิ่งมีชีวิต โดยใช้วัสดุจากการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

รายการ	ระดับความพึงพอใจ		
	$\bar{X}$	S.D.	การแปลผล
<b>ด้านกระบวนการเรียนรู้</b>			
1. กิจกรรมการเรียนรู้การรักษาคุณภาพของสิ่งมีชีวิต จัดได้ตรงกับความสนใจของนักเรียน	4.66	0.52	มากที่สุด
2. กิจกรรมการเรียนรู้ทุกกิจกรรมน่าสนใจและมีคุณค่า	4.57	0.58	มากที่สุด
3. นักเรียนได้มีส่วนร่วมในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้	4.57	0.58	มากที่สุด
4. ครูผู้สอนน่วงแผนการเรียนรู้ไว้ล่วงหน้าทุกครั้ง ได้อย่างเหมาะสม	4.38	0.68	มาก
5. ครูผู้สอนใช้สื่อการเรียนรู้ได้อย่างเหมาะสม และสอดคล้องกับสาระการเรียนรู้	4.40	0.68	มาก
6. สื่อชุดกิจกรรมการรักษาคุณภาพของสิ่งมีชีวิต สำหรับใช้ในกิจกรรมการเรียนรู้ มีจำนวนเพียงพอ ทุกชั่วโมง	4.51	0.65	มากที่สุด
7. สื่อชุดกิจกรรมการรักษาคุณภาพของสิ่งมีชีวิต มีคุณภาพและทันสมัย	4.57	0.62	มากที่สุด

ตาราง 4.4 (ต่อ)

รายการ	ระดับความพึงพอใจ		
	$\bar{X}$	S.D.	การแปลผล
8. สื่อชุดกิจกรรมการรักษาคุณภาพของสิ่งมีชีวิต มีความเหมาะสมกับวัยของนักเรียน	4.46	0.63	มาก
เฉลี่ย	4.52	0.62	มากที่สุด
<b>ด้านการวัดและประเมินผล</b>			
9. ความเหมาะสมในการกำหนดคะแนนแต่ละส่วน ในการวัดผล	4.53	0.65	มากที่สุด
10. รูปแบบข้อสอบเหมาะสมกับระดับนักเรียนที่ศึกษา	4.63	0.53	มากที่สุด
11. จำนวนข้อสอบเหมาะสมกับเวลาที่กำหนดให้	4.53	0.62	มากที่สุด
12. ผู้สอนประเมินผลทุกครั้งในการปฏิบัติกิจกรรม การเรียนรู้	4.72	0.54	มากที่สุด
13. เครื่องมือในการวัดและประเมินผลมีความซัดเจน และมีประสิทธิภาพ	4.72	0.51	มากที่สุด
เฉลี่ย	4.62	0.57	มากที่สุด
<b>ด้านคุณภาพของครูผู้สอน</b>			
14. ความรู้ความสามารถในรายวิชาที่สอน	4.60	0.50	มากที่สุด
15. ความสามารถในการถ่ายทอดความรู้	4.61	0.53	มากที่สุด
16. การใช้ภาษาและถ้อยคำเหมาะสมในการสอน	4.42	0.58	มาก
17. การมีจิตใจเปิดกว้างยอมรับความคิดเห็น และข้อเสนอแนะ	4.46	0.65	มาก
18. ความเป็นกันเองกับนักเรียนทั้งในและนอกห้องเรียน	4.70	0.62	มากที่สุด
19. ความตรงต่อเวลาในการเข้าสอน เลิกสอน และจัดเวลาได้เหมาะสม	4.64	0.53	มากที่สุด
20. ความเป็นแบบอย่างที่ดี	4.55	0.68	มากที่สุด
เฉลี่ย	4.57	0.58	มากที่สุด
โดยเฉลี่ย	4.56	0.59	มากที่สุด

จากตาราง 4.4 พบว่า นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสัมผัสริบิต โดยใช้วัสดุการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด และนักเรียนมีความพึงพอใจต่อการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง เซลล์ของสัมผัสริบิต โดยใช้วัสดุการเรียนรู้ SE สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เป็นรายค้านทุกค้านอยู่ในระดับมากที่สุด คือ ค้านกระบวนการเรียนรู้ ค้านการวัดและประเมินผล และค้านคุณภาพของครุภัณฑ์สอน