

ชื่อ	: นางสาวอมรรัตน์ นาบุญ
ชื่อโครงการ	: พัฒนาสื่อส่งเสริมความรู้เรื่อง ตะลุยโลกไดโนเสาร์ ด้วยการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ
สาขาวิชา	: คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
ที่ปรึกษาโครงการ	: อาจารย์ศิโรรัตน์ กุลวงศ์
ปีการศึกษา	: 2559

บทคัดย่อ

โครงการนักศึกษาพัฒนาสื่อส่งเสริมความรู้เรื่อง ตะลุยโลกไดโนเสาร์ ด้วยการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ จัดทำขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาสื่อส่งเสริมความรู้เรื่อง ตะลุยโลกไดโนเสาร์ ด้วยการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ เพื่อประเมินความพึงพอใจสื่อส่งเสริมความรู้เรื่อง ตะลุยโลกไดโนเสาร์ ด้วยการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ โดยมีกระบวนการของการดำเนินโครงการคือ ศึกษาเนื้อหาบทเรียนทั้งหมดจากหนังสือ แล้วนำเนื้อหาวิเคราะห์โดยใช้แผนภูมิระดมสมอง (Brain Storm Chart) แสดงหัวข้อย่อยของเนื้อหาที่ควรจะมีตามหัวเรื่อง ใช้แผนภูมิหัวเรื่องเชิงสัมพันธ์ (Concept Chart) ทำการตัดหรือเพิ่มหัวเรื่องตามความเหมาะสมของรายละเอียดการเรียนรู้ และใช้แผนภูมิโครงข่ายเนื้อหา (Content Network Chart) ในการวิเคราะห์ข่ายงาน บทเรียนประกอบไปด้วยเนื้อหาทั้งหมด 4 หน่วยการเรียนรู้ในการพัฒนาบทเรียนใช้โปรแกรม Adobe Flash CS6 เป็นเครื่องมือในการพัฒนา

จากการพัฒนาสื่อส่งเสริมความรู้เรื่อง ตะลุยโลกไดโนเสาร์ ด้วยการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ พบว่าความพึงพอใจของเด็กนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 - 6 จำนวน 30 คน ที่มีต่อสื่อส่งเสริมความรู้เรื่อง ตะลุยโลกไดโนเสาร์ ด้วยการ์ตูนแอนิเมชัน 2 มิติ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.11 , S.D. = 0.91 ซึ่งอยู่ในระดับ พอใจมาก สื่อส่งเสริมความรู้กระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความสนใจ และผู้เรียนสามารถนำไปให้ความรู้กับผู้อื่นได้

Name : Miss Amonrat Nabun
Project Name : Development of 2D Animation instructional media "talui lok dinosuars" .
Program Field : Computer and Information Technology Faculty of Science
Buriram Rajabhat University
Project Advisor : Ms. Sirorat Kulwong
Year : 2016

Abstract

Student projects. Development of 2D Animation instructional media "talui lok dinosuars". was prepared by the Media Awareness aims to create To . Development of 2D Animation instructional media "talui lok dinosuars" to Promote knowledge the world of dinosaurs. Evaluation of computer users' satisfaction with 2D cartoon characters. the process of implementation of the project. Study the lessons in the book for learning Basic the contents were analyzed using brainstorming chart (Brain Storm Chart) show subheadings of content that should be the title. Subject relational charts (Concept Chart) Subject to cut or increase depending on the profile of learning. Using charts and network content (Content Network Chart) in network analysis. Lessons include the entire contents of four units of study. In the development of the program was instrumental in the development of Adobe Flash CS6.

The Development of 2D Animation instructional media "talui lok dinosuars". Satisfaction of students in grade 4 - 6 at 30. On the Development of 2D Animation instructional media "talui lok dinosuars" to Promote knowledge the world of dinosaurs. With an average of 4.13 S.D. = 0.91 which is the very satisfied level. Media promoting knowledge encourages learners to become interested. And the learners can bring to educate others.